

GUIDE DE DÉMARRAGE GRIMZOO

PREMIERS PAS : J'ACCOMPAGNE UN PROCHE

Recueillir le premier souvenir de quelqu'un, en une séance de vingt minutes.

1**AVOIR SON ACCORD**

On explique ce qu'on fait, et qui pourra lire.

2**OUVRIER SON GRIMOIRE**

À son nom, avec son année de naissance.

3**UNE CAUSERIE À DEUX**

La personne raconte, tu tiens l'écran.

4**FAIRE PARTICIPER LA FAMILLE**

Un proche complète, sans créer de compte.

CE QU'IL TE FAUT

- Un ordinateur ou une tablette, avec internet, sur grimzoo.com.
- Une adresse e-mail : celle de la personne, ou la tienne. Un grimoire par adresse.
- Un endroit calme, une vieille photo à portée de main.
- Aucune information médicale : Grimzoo n'est pas un outil de soin.

ÉTAPE 1

OUVRIR LE GRIMOIRE À SON NOM

Sur grimzoo.com, « Commencer », onglet Inscription, puis le code reçu par e-mail.



The screenshot shows the Grimzoo registration page. At the top, there's a navigation bar with 'CONNEXION' and 'INSCRIPTION' buttons. Below this, the heading 'REJOINS LE MANOIR' is followed by the subtext 'Crée ton identité magique'. The form consists of three main sections: 1. 'TON NOM' with a text input field containing 'Martine'. 2. 'TON ADRESSE EMAIL' with a text input field containing 'martine@exemple.fr'. 3. A checkbox labeled 'J'ACCEPTE LES [CONDITIONS D'UTILISATION](#) ET LA [POLITIQUE DE CONFIDENTIALITÉ](#)'. Below these is a large blue button labeled 'REJOINDRE LE MANOIR'. At the bottom, there's a note: 'Pas besoin de mot de passe ! Un code magique à 6 chiffres sera envoyé à ton adresse pour te connecter en toute sécurité.' and a link 'DÉJÀ INSCRIT ? [SE CONNECTER](#)'.



The screenshot shows the confirmation page titled 'COMMENT T'APPELLES-TU ?' with the subtitle 'DERNIÈRE ÉTAPE AVANT LE MANOIR'. It includes the text 'Ces infos aident à situer tes souvenirs dans ta vie.' and three input fields: 4. 'TON NOM' with a text input field containing 'Martine'. 5. 'ANNÉE DE NAISSANCE' with a dropdown menu showing '1990'. Below these is a note: 'Pour situer tes souvenirs dans les bonnes périodes de ta vie'. At the bottom is a large blue button labeled 'ENTRER DANS LE MANOIR'.

- 1 Son prénom.
- 2 Son adresse, ou la tienne.
- 3 Rejoindre le Manoir, puis recopie le code reçu.
- 4 Son prénom, encore.
- 5 Son année de naissance.
- 6 Entrer dans le Manoir. Accepte ensuite l'IA : elle relance la Causerie.

ÉTAPE 2

UNE CAUSERIE À DEUX

Dans le menu, Plume, puis Causerie.



✨ CAUSERIE

Raconte, Grimzoo relance et creuse les détails ✨

Salut Martine ! Sur quoi tu veux qu'on revienne aujourd'hui ? Un lieu, une personne, un moment – n'importe quoi.

Lisbonne, en septembre 1976. Il a plu les cinq jours, on avait prévu des plages.

1 Trempés jusqu'aux os, vous vous êtes réfugiés où, ce jour-là ?

Le troisième jour, on a arrêté de lutter : on est sortis sans parapluie, d'Alfama jusqu'au fleuve.

2 3 4

DICTER PRÉCISER 1 ÉCHANGE ENVOYER TERMINE CE SOUVENIR ✨

- 1 Lis à voix haute la question de Grimzoo.
- 2 Clique sur Dictier : la personne parle, le texte s'écrit.
- 3 Envoyer : Grimzoo pose une nouvelle question.
- 4 Termine ce souvenir : le récit est mis au propre et enregistré.

PENDANT LA SÉANCE

Laisse le temps : un silence n'est pas un échec. Ne corrige pas les dates ou les noms pendant le récit, on vérifie après.

OU BIEN

PARTIR D'UNE PHOTO

Au Manoir, Raconte une photo, puis choisis la photo.

 **CAUSERIE**

Raconte, Grimzoo relance et creuse les détails ✨

1

**LA PHOTO QUE TU RACONTES**



Joli ! Raconte-moi cette photo — c'était où, c'était quand, avec qui ?

Réponds à Grimzoo...

 DICTER

 PRÉCISER

0 ÉCHANGE

 ENVOYER

 TERMINE CE SOUVENIR

1 La photo reste affichée : la personne la regarde en racontant.

- Réponds aux questions de Grimzoo comme dans une Causerie.

BON À SAVOIR

Une photo, un objet ou une chanson réveillent souvent mieux les souvenirs qu'une question.

ÉTAPE 3

RELIRE ET COMPLÉTER

Dans Grimoire, ouvre le souvenir : c'est sa fiche.

2

LISBONNE SOUS LA PLUIE

1

📅 SEPT. 1976

📍 LISBON

PAISIBLE

Il a plu les cinq jours. On avait prévu des plages et des terrasses, on a fait des cafés et des musées. Le troisième jour, on a arrêté de lutter : on est sortis sans parapluie, et on a marché de Alfama jusqu'au fleuve en étant trempés.

Les rues étaient vides, tout brillait, et on entendait la ville respirer. C'est le seul voyage dont je ne garde aucune photo de ciel bleu, et c'est celui dont je parle le plus souvent.

#PORTUGAL

#LISBONNE

#PLUIE

#VOYAGE

4

👤 ENVOYER

3

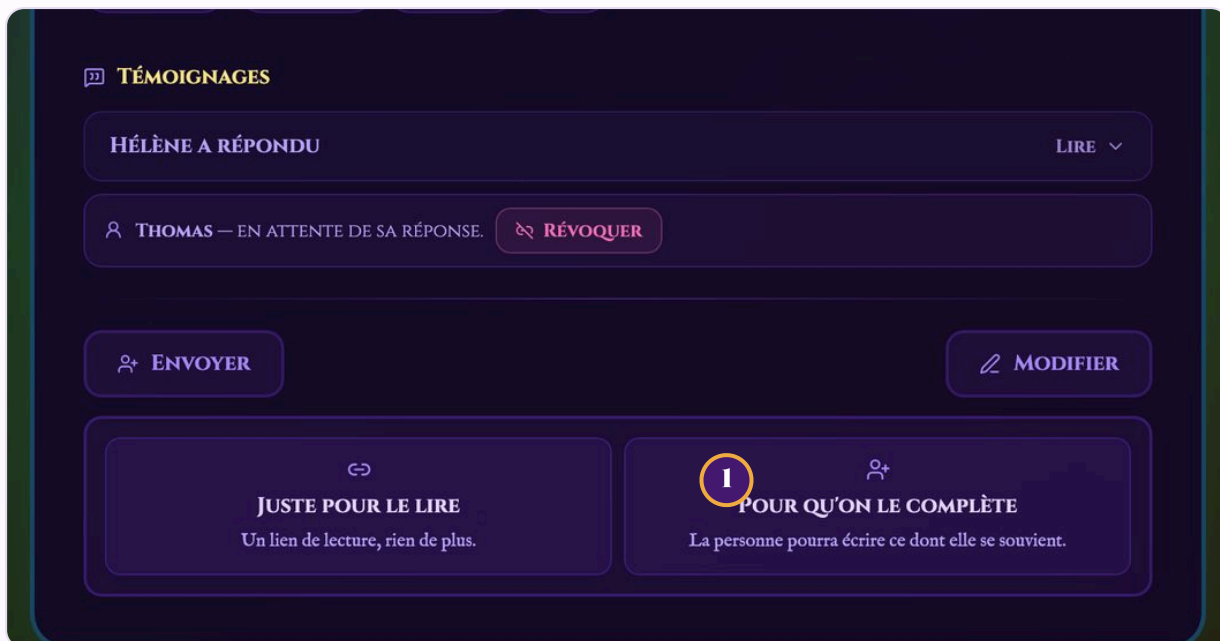
✎ MODIFIER

- 1 Vérifie la date avec la personne.
- 2 Le lieu.
- 3 Modifier : corriger un mot, ajouter une photo ou sa voix.
- 4 Envoyer : faire participer un proche (page suivante).

ÉTAPE 4

FAIRE PARTICIPER LA FAMILLE

Sur la fiche, Envoyer, puis « Pour qu'on le complète ».



TÉMOIGNAGES

HÉLÈNE A RÉPONDU LIRE ▾

THOMAS — EN ATTENTE DE SA RÉPONSE. RÉVOQUER

ENVOYER MODIFIER

1 POUR QU'ON LE COMPLÈTE
La personne pourra écrire ce dont elle se souvient.



ENVOYER MODIFIER

2 QUI S'EN SOUVIENT MIEUX QUE TOI ?
Hélène

3 TU ENVERRAS LE LIEN TOI-MÊME, PAR MESSAGE. GRIMZOO N'ÉCRIT À PERSONNE.

CRÉER LE LIEN RETOUR

- 1** Choisis Pour qu'on le complète.
- 2** Écris le prénom du proche.
- 3** Créer le lien, puis envoie-le par SMS, WhatsApp ou e-mail. Le proche écrit ce dont il se souvient, sans compte.

ET ENSUITE

Partager le grimoire avec toute la famille, composer un Livre de vie, importer un entretien enregistré : tout est dans le Guide complet. Une question : pierre@abecedia.com.