



GUIDE COMPLET GRIMZOO

JE RACONTE MA VIE

Écrire ses souvenirs, les retrouver, les transmettre

Toutes les fonctions de Grimzoo, écran par écran, sur la version web. Pour démarrer, le livret « Premiers pas » suffit.

GRIMZOO.COM

BIENVENUE

RACONTER SA VIE, UN SOUVENIR À LA FOIS

Grimzoo t'aide à écrire tes souvenirs, à les retrouver, et à les transmettre à tes proches. Pas besoin d'écrire bien, ni d'écrire beaucoup : quelques lignes suffisent pour commencer.

1 · RACONTER

Écrire, dicter, répondre à une question ou importer ce qui existe déjà.

2 · RETROUVER

Le Grimoire, la Ligne de vie, la carte, et des questions posées à tes souvenirs.

3 · TRANSMETTRE

Partager avec la famille, et composer un Livre de vie.

CE QU'IL TE FAUT

- Un ordinateur ou une tablette, avec internet. Grimzoo s'ouvre sur grimzoo.com, dans le navigateur.
- Une adresse e-mail.
- C'est gratuit pendant la phase de lancement, sans limite.

DANS CE GUIDE[1 Créer ton compte](#)[2 Le Manoir](#)[3 Les façons d'écrire](#)[4 Ranger un souvenir](#)[5 Photos, voix et clip](#)[6 Les questions pour t'inspirer](#)[7 La Causerie](#)[8 Importer tes écrits](#)[9 Retrouver tes souvenirs](#)[10 Interroger tes souvenirs](#)[11 Le Témoin](#)[12 Partager](#)[13 Le Livre de vie](#)[14 Tes données](#)

LES MOTS DE GRIMZOO

UN PETIT LEXIQUE POUR S'Y RETROUVER

Grimzoo emploie quelques mots un peu magiques. Les voici, une fois pour toutes. Ils apparaissent dans le menu en haut de l'écran : Manoir · Plume · Grimoire · Clone.

**LE MANOIR**

La page d'accueil, où l'on arrive après s'être connecté.

**LA PLUME**

L'endroit où l'on ajoute un souvenir, de la façon qu'on préfère.

**LE GRIMOIRE**

Le grand livre où sont rangés tous les souvenirs.

**UN SOUVENIR**

Un moment raconté : un texte, avec si on veut une date, un lieu, des photos, la voix.

**LA CAUSERIE**

Une petite conversation : on raconte, Grimzoo pose une question de relance pour faire revenir les détails.

**LE CLONE**

La page où l'on pose une question aux souvenirs : la réponse vient uniquement de ce que toi a raconté.

**LE TÉMOIN**

Un proche qui complète un souvenir par un simple lien, sans créer de compte.

**LE GRIMOIRE PARTAGÉ**

Les souvenirs choisis, que la famille peut lire, librement ou avec un code.

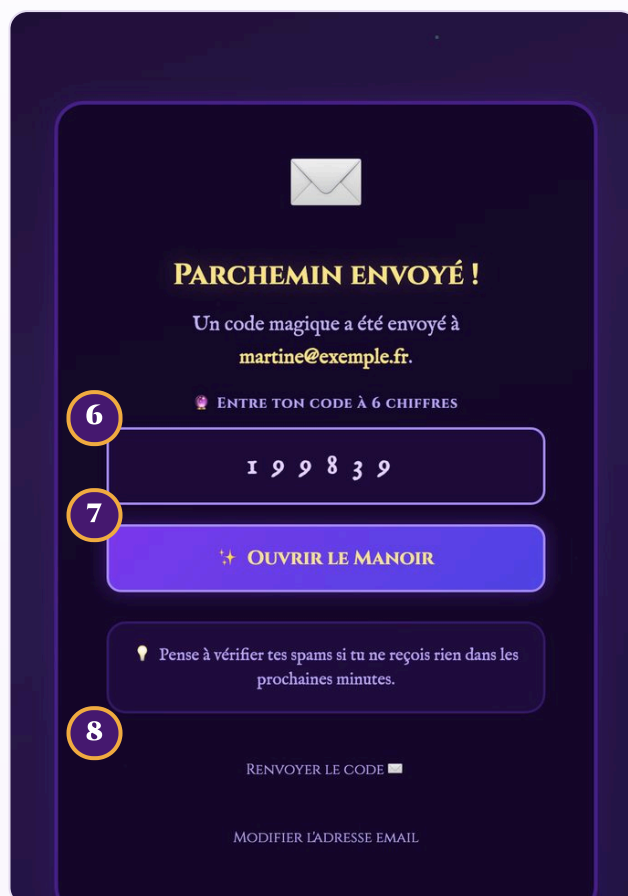
BON À SAVOIR

Grimzoo tutoie tout le monde, c'est voulu : on raconte sa vie comme à un ami. Et rien n'est définitif : tout souvenir se modifie ou se supprime à tout moment.

ÉTAPE 1

CRÉER LE COMPTE

Il te faut seulement une adresse e-mail. Pas de mot de passe : à chaque connexion, Grimzoo t'envoie un code à 6 chiffres.



- 1 Sur grimzoo.com, clique sur « Commencer », puis sur l'onglet Inscription.
- 2 Le prénom.
- 3 L'adresse e-mail qui recevra les codes.
- 4 Coche la case des conditions d'utilisation.
- 5 Clique sur Rejoindre le Manoir.
- 6 Recopie le code à 6 chiffres reçu par e-mail...
- 7 ... puis clique sur Ouvrir le Manoir.
- 8 Rien reçu ? Regarde dans les courriers indésirables, puis redemande un code.

BON À SAVOIR

Le code n'est valable que quelques minutes. S'il a expiré, il suffit d'en redemander un.

ÉTAPE 2

LE PROFIL ET L'ACCORD POUR L'IA

Deux questions, une seule fois.

- 1 Le prénom.
- 2 L'année de naissance : elle place les souvenirs dans les périodes de la vie.
- 3 Clique sur Entrer dans le Manoir.
- 4 Grimzoo demande ensuite l'accord pour l'intelligence artificielle. L'écran explique ce qui part, et chez qui. Sans accord, l'écriture libre reste possible.
- 5 J'accepte : relances de la Causerie, questions sur mesure, classement automatique, réponses aux questions.
- 6 Non merci — journal privé : on peut changer d'avis plus tard, dans les Paramètres.

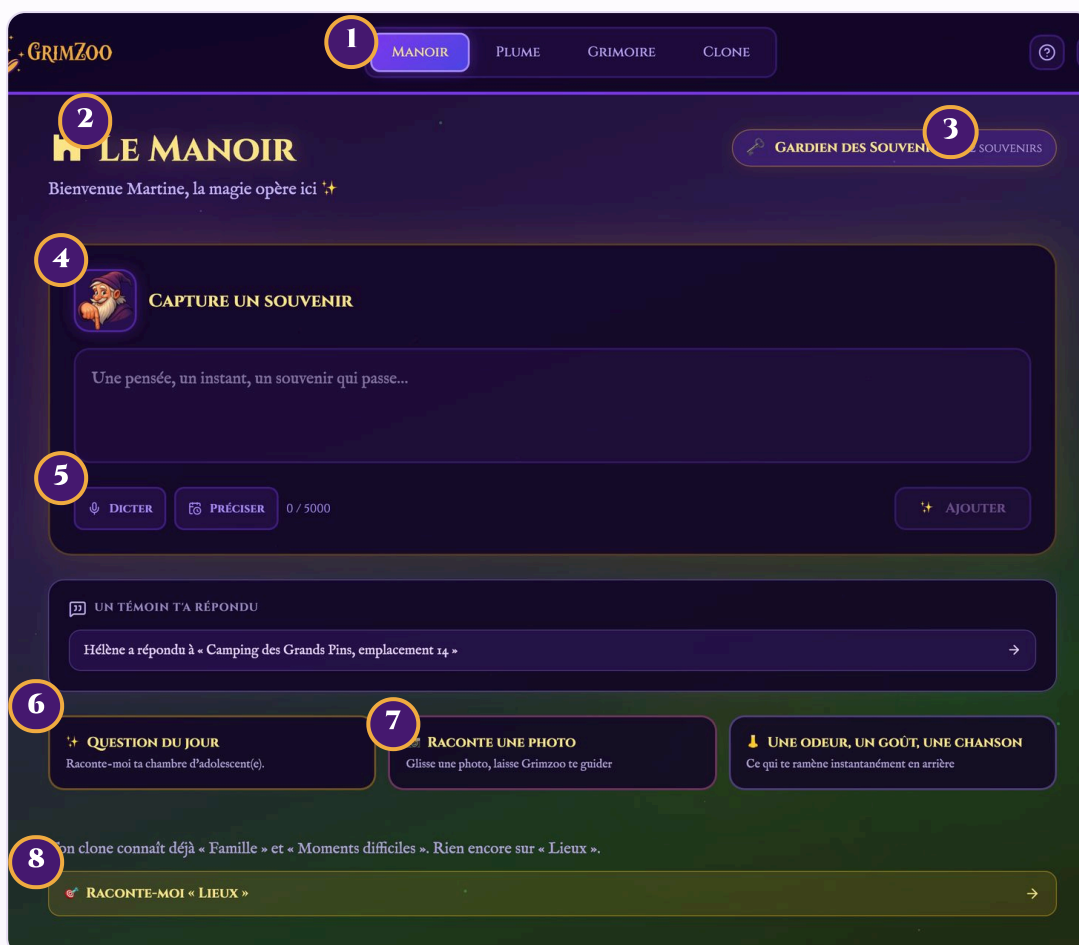
CONFIDENTIALITÉ

Les souvenirs sont chiffrés et hébergés en Europe. Ils ne servent jamais à entraîner une IA, et ne sont ni vendus ni partagés.

LE MANOIR

LA PAGE D'ACCUEIL

Après la connexion, on arrive au Manoir. C'est d'ici que tout part.



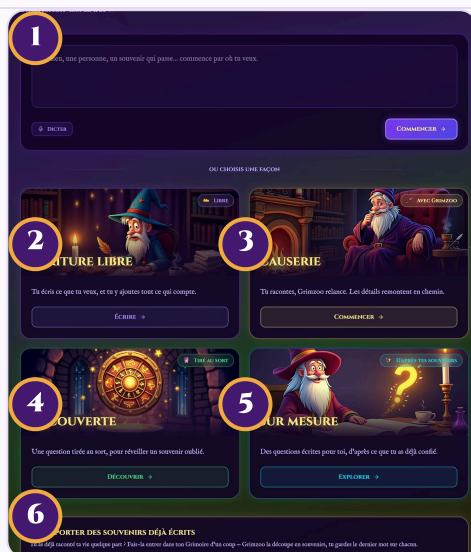
- 1 Le menu : Manoir, Plume, Grimoire, Clone. Les Paramètres sont sous la roue dentée, en haut à droite.
- 2 La page d'accueil.
- 3 La Voie : le rang grandit avec le nombre de souvenirs. Ni note ni classement.
- 4 Capture un souvenir : la façon la plus rapide d'écrire.
- 5 Dicter : parler au lieu d'écrire.
- 6 La Question du jour, pour ne jamais être à court d'idée.
- 7 Raconte une photo : partir d'une photo.
- 8 Un conseil : le thème ou l'époque qui manque encore.

LES FAÇONS D'ÉCRIRE

CHOISIR SA FAÇON D'ÉCRIRE

Il n'y a pas de bonne ou de mauvaise façon. Tous les souvenirs arrivent au même endroit, dans le Grimoire.

FAÇON	POUR QUI, POUR QUAND	OÙ
Capture rapide	Une idée qui passe, quelques lignes, tout de suite.	Manoir
Écriture libre	Prendre son temps, écrire un vrai texte, ajouter photos et détails.	Plume
Question du jour	Pas d'idée ? Une question t'attend chaque jour.	Manoir
Découverte	Une question tirée au sort parmi plus de 200.	Plume
Sur mesure	Des questions écrites pour toi, d'après tes souvenirs.	Plume
Causerie	Raconter comme dans une conversation : Grimzoo relance.	Plume
Raconte une photo	Partir d'une vieille photo.	Manoir
Importer	Un carnet, un livre PDF, un enregistrement, Facebook.	Plume

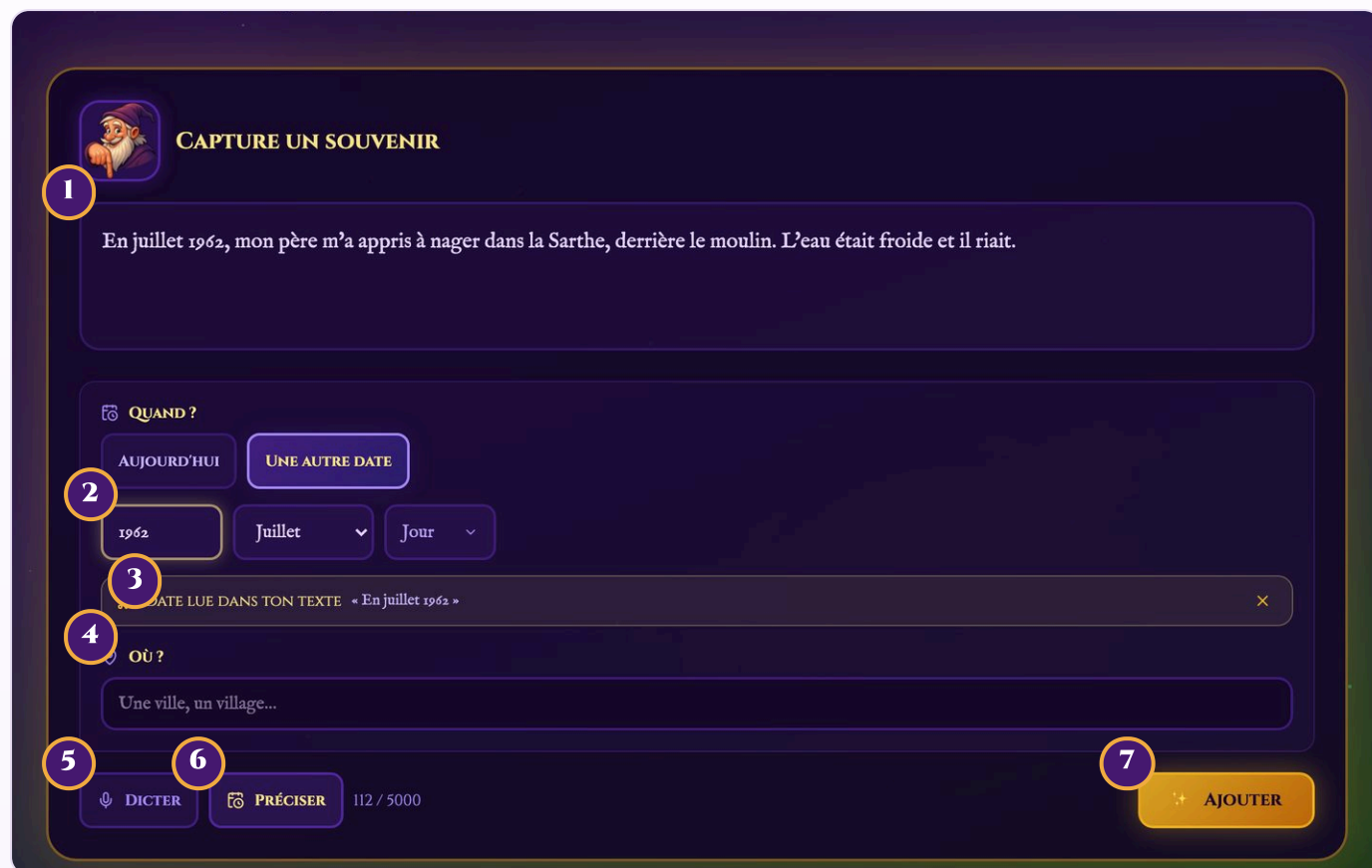


- 1 Écrire directement : on passe en Causerie.
- 2 Écriture libre.
- 3 Causerie.
- 4 Découverte.
- 5 Sur mesure.
- 6 Importer.

LA PLUS SIMPLE

LA CAPTURE RAPIDE

Sur le Manoir, écris quelques lignes, puis Ajouter. Grimzoo trouve un titre et un thème.



1 **CAPTURE UN SOUVENIR**

En juillet 1962, mon père m'a appris à nager dans la Sarthe, derrière le moulin. L'eau était froide et il riait.

2 **QUAND ?**

AUJOURD'HUI **UNE AUTRE DATE**

1962 Juillet Jour

3 **DATE LUE DANS TON TEXTE** « En juillet 1962 »

4 **OÙ ?**

Une ville, un village...

5 **DICTER** **6** **PRÉCISER** 112 / 5000 **7** **AJOUTER**

- 1** Écris ce qui te vient : une odeur, un prénom, une scène.
- 2** Tu as écrit « en juillet 1962 » ? Grimzoo remplit la date...
- 3** ... et l'indique : ✨ Date lue dans ton texte. La croix l'efface si elle est fausse.
- 4** Le lieu, si tu veux.
- 5** Dicter : parle, le texte s'écrit.
- 6** Préciser : ouvrir ou fermer la date et le lieu.
- 7** Ajouter : le souvenir rejoint ton Grimoire.

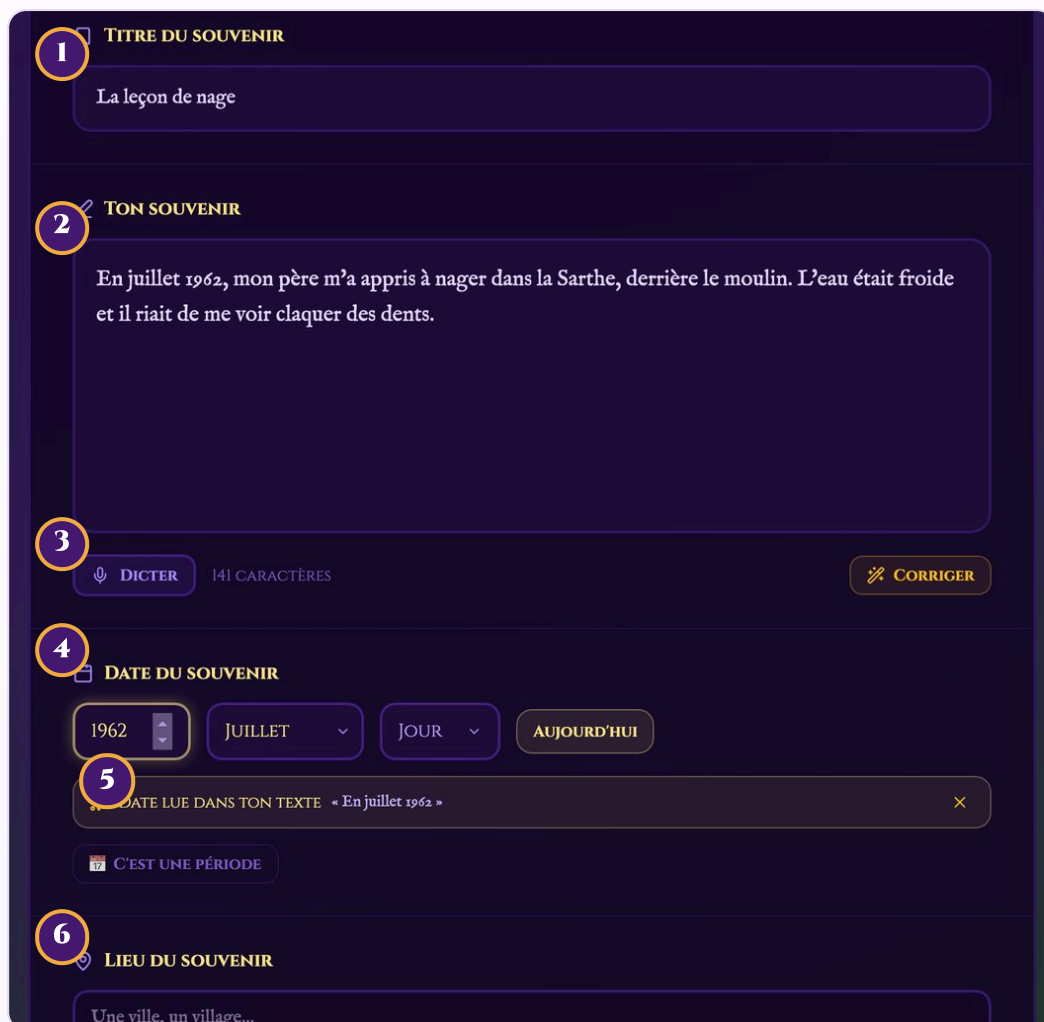
BON À SAVOIR

Sans date, un souvenir prend la date du jour. Pour un souvenir d'enfance, donne au moins l'année : c'est elle qui le place au bon endroit de ta vie.

PRENDRE SON TEMPS

L'ÉCRITURE LIBRE : LE TEXTE

Dans la Plume, Écriture libre : tu écris tout de suite. Ensuite, tu dis quand et où.



The screenshot shows the 'Écriture libre' (Free Writing) interface in the Grimzoo application. It is divided into six numbered sections:

- TITRE DU SOUVENIR**: A text input field containing 'La leçon de nage'.
- TON SOUVENIR**: A large text area containing the sentence 'En juillet 1962, mon père m'a appris à nager dans la Sarthe, derrière le moulin. L'eau était froide et il riait de me voir claquer des dents.'
- DICTER**: A button with a microphone icon and the text '141 CARACTÈRES'. A 'CORRIGER' button is also visible.
- DATE DU SOUVENIR**: A date selection interface with dropdowns for '1962', 'JUILLET', and 'JOUR', and an 'AUJOURD'HUI' button.
- DATE LUE DANS TON TEXTE**: A field showing '« En juillet 1962 »' with a close button (X).
- LIEU DU SOUVENIR**: A field with the placeholder text 'Une ville, un village...'.

- 1 Un titre, si tu veux. Sinon, Grimzoo en propose un.
- 2 Ton texte, aussi long que tu veux.
- 3 Dictier : parler au lieu d'écrire.
- 4 Tu as écrit « en juillet 1962 » ? Grimzoo remplit la date...
- 5 ... et l'indique : ✨ Date lue dans ton texte. La croix l'efface si elle est fausse.
- 6 Le lieu : une ville de la liste.

PRENDRE SON TEMPS

L'ÉCRITURE LIBRE : LE RESTE

Plus bas dans le même formulaire, tout est facultatif.

1

PHOTOS, CLIP ET AUDIO

1/10 photo – Ajouter

Ajouter un clip de 2 min

Ajouter un fichier audio



2

THÈME

ENFANCE

FAMILLE

AMIS

AMOUR / RELATIONS

ÉCOLE / ÉTUDES

TRAVAIL / CARRIÈRE

VOYAGES

PASSIONS / HOBBIES

LIEUX

OBJETS

MOMENTS DIFFICILES

MOMENTS HEUREUX

3

TAGS

Ajouter un tag...

4

TON RESSENTI EN Y REPENSANT

JOYEUX

NOSTALGIQUE

FIER

ÉMU

PAISIBLE

TRISTE

AMUSÉ

EN COLÈRE

ÉTONNÉ

PERPLEXE

5

CONCLURE DANS LE GRIMOIRE PARTAGÉ

Visible par les personnes à qui tu as donné le lien de ton grimoire partagé.

6

ANNULER

AJOUTER

- 1 Photos, clip et audio : des photos, une vidéo de 2 minutes, une voix.
- 2 Le thème. Si tu n'en choisis pas, Grimzoo le trouve d'après ton texte.
- 3 Les tags.
- 4 Ton ressenti en y repensant. Grimzoo ne le devine pas : c'est toi qui le choisis, si tu veux.
- 5 Le partage avec les proches.
- 6 Ajouter : le souvenir rejoint ton Grimoire.

BIEN COMPRENDRE

RANGER UN SOUVENIR : LES SEPT REPÈRES

Un souvenir, c'est d'abord un texte. Tout le reste est facultatif, mais aide à le retrouver, à le placer dans le temps et à le partager. Rien n'oblige à tout remplir : tu peux compléter plus tard.

Le thème	Le grand sujet du souvenir. Il y en a 12 : Enfance Famille Amis Amour École Travail Voyages Passions Lieux Objets Moments difficiles Moments heureux Si on ne choisit pas, Grimzoo devine le thème tout seul. On peut toujours le changer.
Le ressenti	Ce que tu ressens aujourd'hui, en y repensant – pas forcément ce qu'on a ressenti à l'époque. Un seul, parmi dix : ☀ Joyeux 🍷 Nostalgique 🏆 Fier 💧 Ému 🕊 Paisible ☁ Triste 😄 Amusé 🔥 En colère 👁 Étonné 🤔 Perplexe Facultatif : Grimzoo ne le devine jamais.
Les tags	Des mots-clés libres, pour retrouver un souvenir plus tard : un prénom, un lieu, un objet (« Alain », « camping », « vélo »). On tape le mot puis Entrée ou une virgule. Jusqu'à 20 par souvenir.
La date	L'année suffit ; le mois et le jour sont facultatifs. Pour plusieurs années, coche « C'est une période ». Si le texte dit « en juillet 1962 », Grimzoo propose la date tout seul : la mention ✨ Date lue dans ton texte l'indique, et la petite croix l'efface.
Le lieu	Une ville ou un village, choisi dans la liste proposée. Il place le souvenir sur la carte de l'Atlas.
La période de vie	Calculée toute seule à partir de la date et de l'année de naissance : Enfance (0-12 ans), Adolescence (13-18), Jeune adulte (19-30), Adulte (31-50), Maturité (51 et plus). Elle range les souvenirs sur la Ligne de vie.
Partagé ou non	La case « Inclure dans le grimoire partagé » décide si ce souvenir pourra être lu par les proches. Décochée, il reste privé.

POUR T'INSPIRER

DÉCOUVERTE ET SUR MESURE

La page blanche fait peur ? Laisse une question choisir le souvenir.


DÉCOUVERTE

Une question tirée au sort pour raviver un souvenir ✨

1


 PASSIONS / HOBBIES

2

Raconte-moi un moment où tu as ressenti une liberté ou une joie intense grâce à ta passion.

3

✨ RÉPONDRE

4


 UNE AUTRE

5

PLUTÔT SUR ▼


SUR MESURE

Grimzoo consulte le grimoire et te souffle des questions pour raviver ta mémoire ✨

2


 TRAVAIL / CARRIÈRE

2

Trente-huit ans de bibliothèque : te souviens-tu du premier lecteur que tu as vraiment aidé ?

3

✨ RÉPONDRE


 UNE AUTRE

- 1 Le thème de la question.
 - 2 Découverte : une question tirée au sort.
 - 3 Répondre ouvre une Causerie sur cette question.
 - 4 Une autre : tirer une nouvelle question.
 - 5 Plutôt sur... : choisir le thème.
- Sur mesure : des questions écrites d'après ce que tu as déjà raconté. Elles s'ouvrent à partir de 3 souvenirs, ou dès que tu t'es présenté dans « Qui je suis ».

ET AUSSI

Au Manoir, la Question du jour change chaque jour.

EN CONVERSATION

LA CAUSERIE

Tu racontes, Grimzoo pose une courte question de relance, puis une autre (trois au plus). À la fin, il remet ton récit au propre, avec tes mots.

CAUSERIE

Raconte, Grimzoo relance et creuse les détails ✨



Salut Martine ! Sur quoi tu veux qu'on revienne aujourd'hui ? Un lieu, une personne, un moment – n'importe quoi.

Lisbonne, en septembre 1976. Il a plu les cinq jours, on avait prévu des plages.

1 Trempés jusqu'aux os, vous vous êtes réfugiés où, ce jour-là ?

2 Le troisième jour, on a arrêté de lutter : on est sortis sans parapluie, d'Alfama jusqu'au fleuve.

3  DICTER

4  PRÉCISER | ÉCHANGE

5  ENVOYER

6  TERMINE CE SOUVENIR

- 1 La question de relance de Grimzoo.
- 2 Ta réponse, écris...
- 3 ... ou dictée.
- 4 Préciser : ressenti, date, lieu.
- 5 Envoyer ta réponse.
- 6 Termine ce souvenir quand tu veux : il est enregistré.

BON À SAVOIR

Grimzoo ne rajoute rien à ce que tu as dit : il met tes réponses en forme. Tu peux relire et modifier le texte ensuite.

À PARTIR D'UNE PHOTO

RACONTE UNE PHOTO

Au Manoir, Raconte une photo : choisis une photo, Grimzoo ouvre une Causerie dessus.



- 1 La photo que tu racontes reste affichée en haut de la conversation.
 - Réponds aux questions comme dans une Causerie, puis Termine ce souvenir.

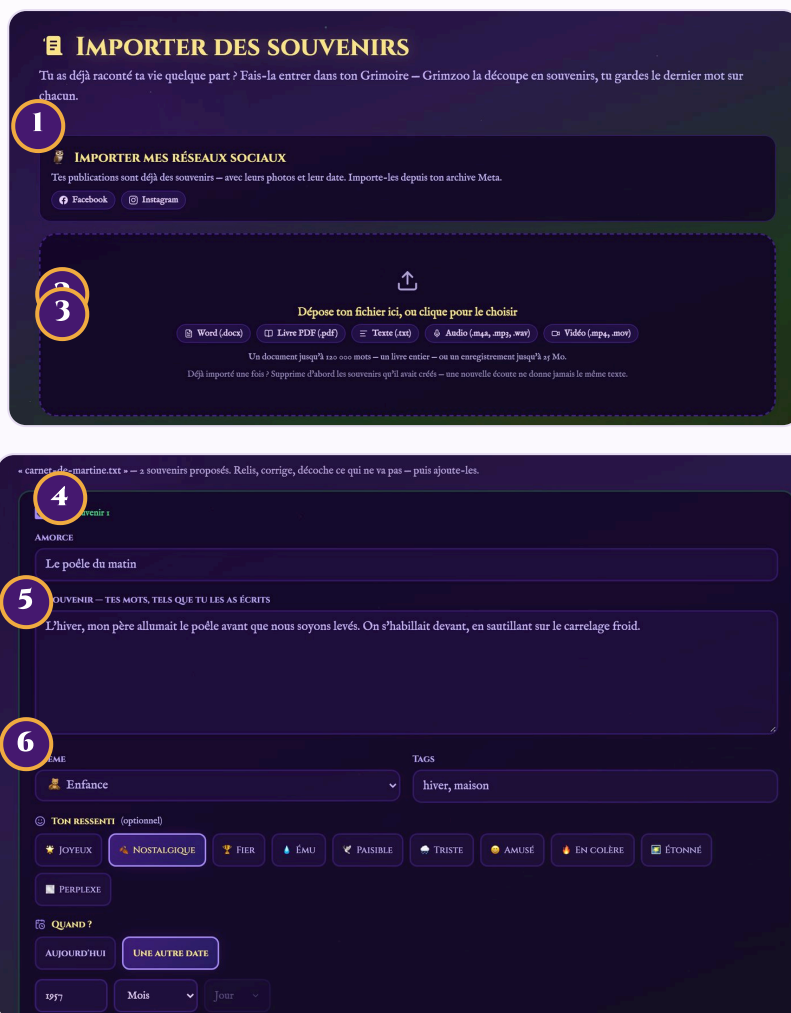
BON À SAVOIR

La photo lance la conversation. Pour la garder avec le souvenir, ajoute-la ensuite sur la fiche (Modifier → Photos).

CE QUI EXISTE DÉJÀ

IMPORTER TES ÉCRITS

Tu as déjà raconté ta vie quelque part ? Fais-la entrer d'un coup. Grimzoo découpe en souvenirs ; tu relis chacun.



1 IMPORTER DES SOUVENIRS

Tu as déjà raconté ta vie quelque part ? Fais-la entrer dans ton Grimoire – Grimzoo la découpe en souvenirs, tu gardes le dernier mot sur chacun.

2 IMPORTER MES RÉSEAUX SOCIAUX

Tes publications sont déjà des souvenirs – avec leurs photos et leur date. Importe-les depuis ton archive Meta.

Facebook Instagram

3

Dépose ton fichier ici, ou clique pour le choisir

Word (.docx) Livre PDF (.pdf) Texte (.txt) Audio (.mp3, .m4a, .wav) Vidéo (.mp4, .mov)

Un document jusqu'à 120 000 mots – un livre entier – ou un enregistrement jusqu'à 12 Mo.

Déjà importé une fois ? Supprime d'abord les souvenirs qu'il avait créés – une nouvelle écoute ne donne jamais le même texte.

4

« carnet-de-martino.txt » – 2 souvenirs proposés. Relis, corrige, décoche ce qui ne va pas – puis ajoute-les.

5

AMORCE

Le poêle du matin

SOUVENIR – TES MOTS, TELS QUE TU LES AS ÉCRITS

L'hiver, mon père allumait le poêle avant que nous soyons levés. On s'habillait devant, en sautillant sur le carrelage froid.

6

THEME

Enfance

TAGS

hiver, maison

TON RESENTI (optionnel)

JOYEUX NOSTALGIQUE FIER ÉMU PAISIBLE TRISTE AMUSÉ EN COLÈRE ÉTONNÉ

PERPLEXE

QUAND ?

AUJOURD'HUI UNE AUTRE DATE

1977 Mois Jour

- 1 Facebook, Instagram : tes publications deviennent des souvenirs datés. L'archive ne quitte jamais ton ordinateur.
- 2 Dépose un fichier ici...
- 3 ... Word, PDF, texte, audio ou vidéo (seul le son est utilisé).
- 4 Grimzoo propose des souvenirs. Décoche ceux qui ne vont pas.
- 5 Le texte reste tel que tu l'as écrit.
- 6 Thème, tags et date sont proposés : relis-les et corrige-les. Le ressenti, c'est toi qui le choisis.

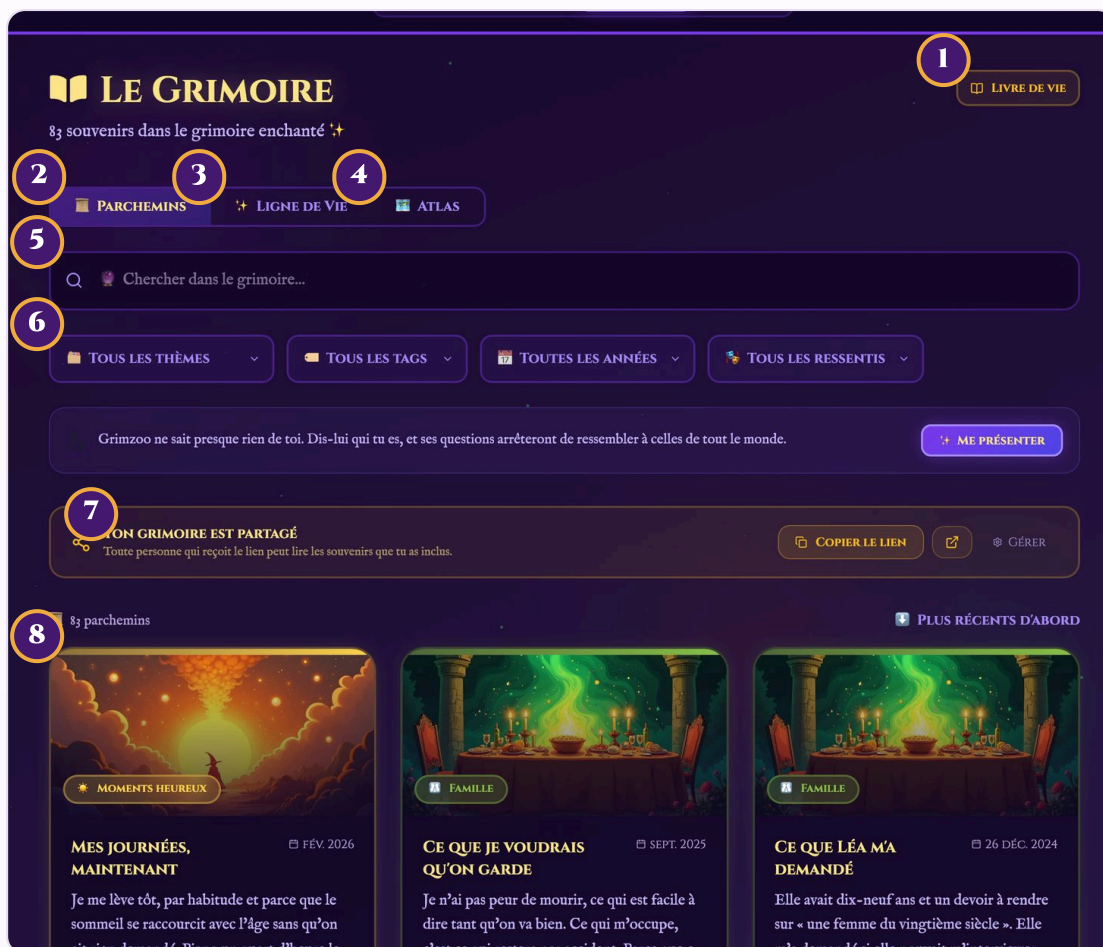
BON À SAVOIR

Grimzoo découpe et classe, mais ne réécrit jamais tes textes importés.

RETROUVER

LE GRIMOIRE : TOUS LES SOUVENIRS AU MÊME ENDROIT

Dans le menu, Grimoire. Chaque souvenir y est une carte.

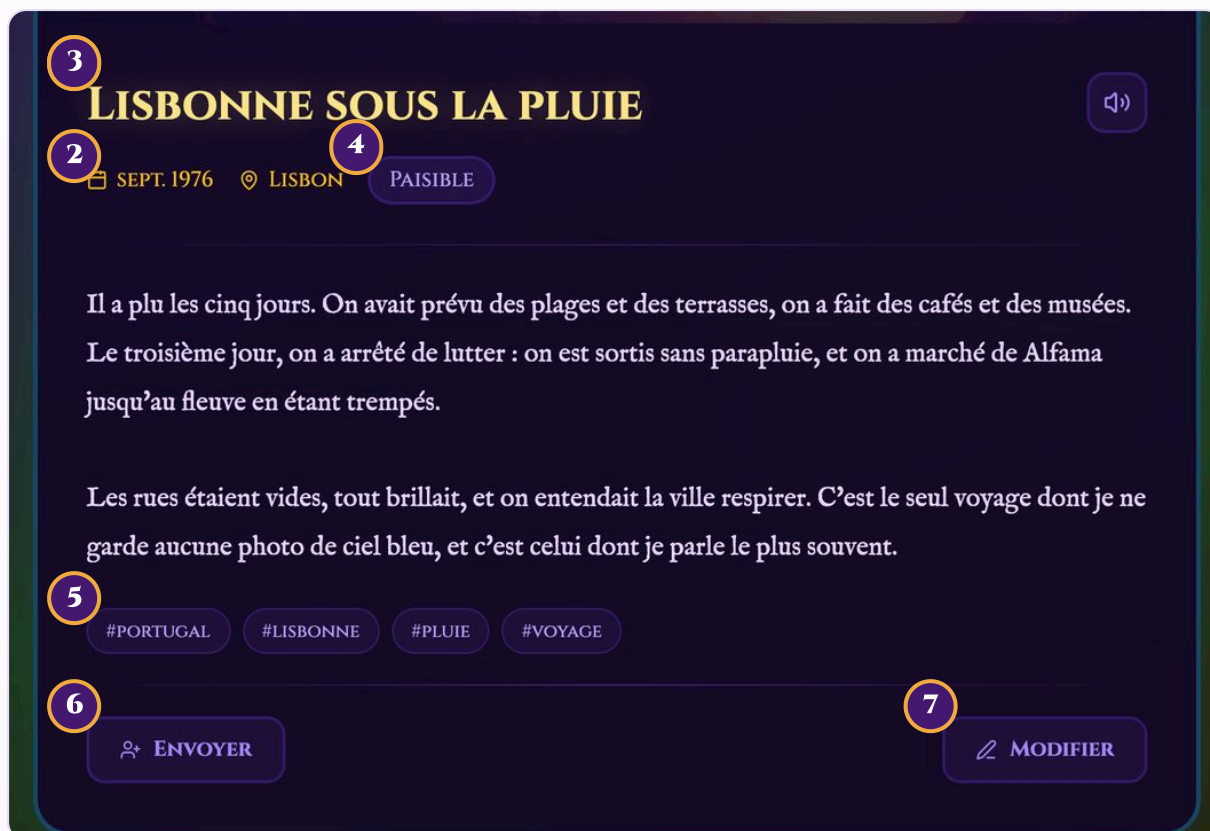


- 1 Le Livre de vie se compose d'ici.
- 2 Parchemins : les souvenirs en cartes.
- 3 Ligne de vie : les souvenirs dans l'ordre de la vie.
- 4 Atlas : les souvenirs sur une carte.
- 5 Chercher un mot : « Lisbonne », « vélo », un prénom. La recherche lit aussi les photos.
- 6 Filtrer par thème, tag, année ou ressenti.
- 7 L'état du partage, et le lien à copier.
- 8 Un clic sur une carte ouvre le souvenir.

RETRouver

LA FICHE D'UN SOUVENIR

Un clic sur une carte ouvre la fiche : le texte et tous ses repères.



The screenshot shows a dark-themed memory card interface. At the top, a title 'LISBONNE SOUS LA PLUIE' is displayed. Below the title, there is a date 'SEPT. 1976', a location 'LISBON', and a mood 'PAISIBLE'. The main body of the card contains two paragraphs of text. Below the text, there are four tags: '#PORTUGAL', '#LISBONNE', '#PLUIE', and '#VOYAGE'. At the bottom, there are two buttons: 'ENVOYER' and 'MODIFIER'.

- 1 Le titre.
- 2 La date.
- 3 Le lieu.
- 4 Le ressenti.
- 5 Les tags.
- 6 Envoyer : faire lire le souvenir, ou demander à un proche de le compléter.
- 7 Modifier : corriger le texte, ajouter une photo, la voix, un repère.

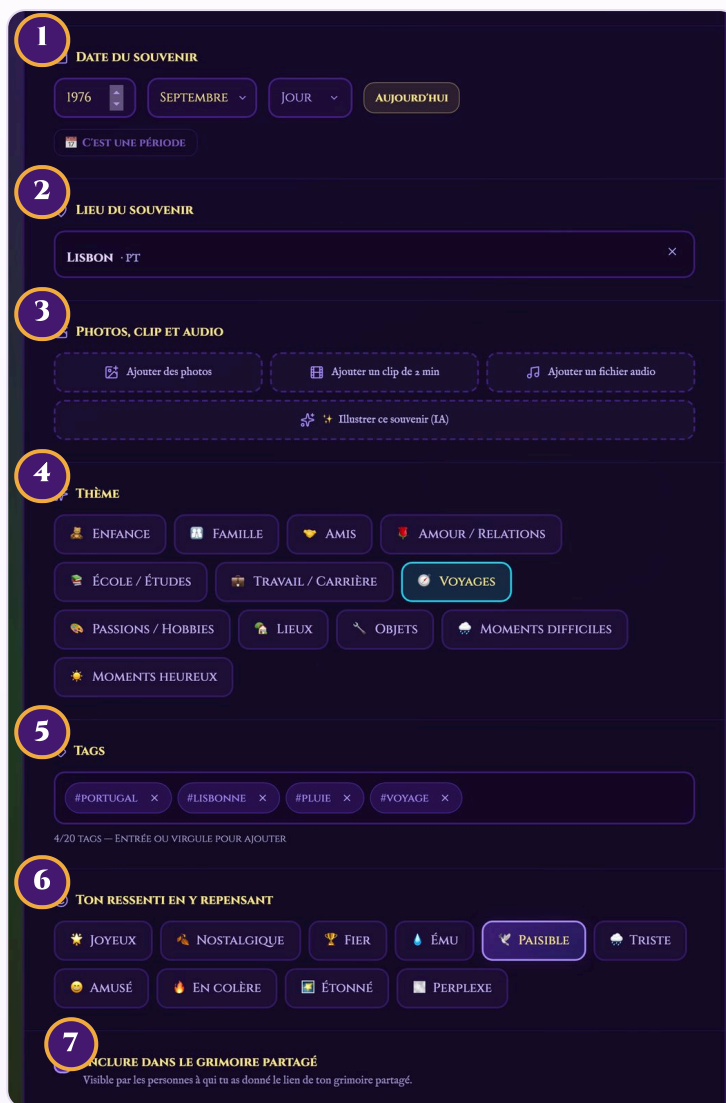
BON À SAVOIR

En modification, « Dictier » ajoute ce qui est dicté à la suite du texte, sans rien effacer.

RETROUVER

MODIFIER UN SOUVENIR : PHOTOS, VOIX, REPÈRES

« Modifier » ouvre le souvenir en entier. On complète ce qu'on veut, quand on veut.



The screenshot shows a dark-themed form for editing a memory. It is divided into seven sections, each marked with a numbered circle (1-7) in the top left corner:

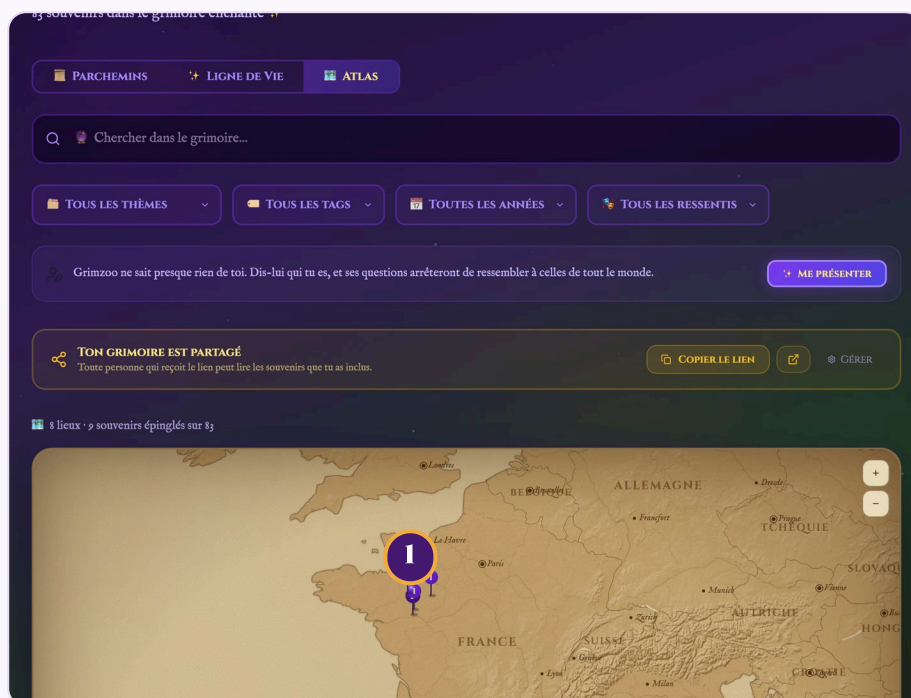
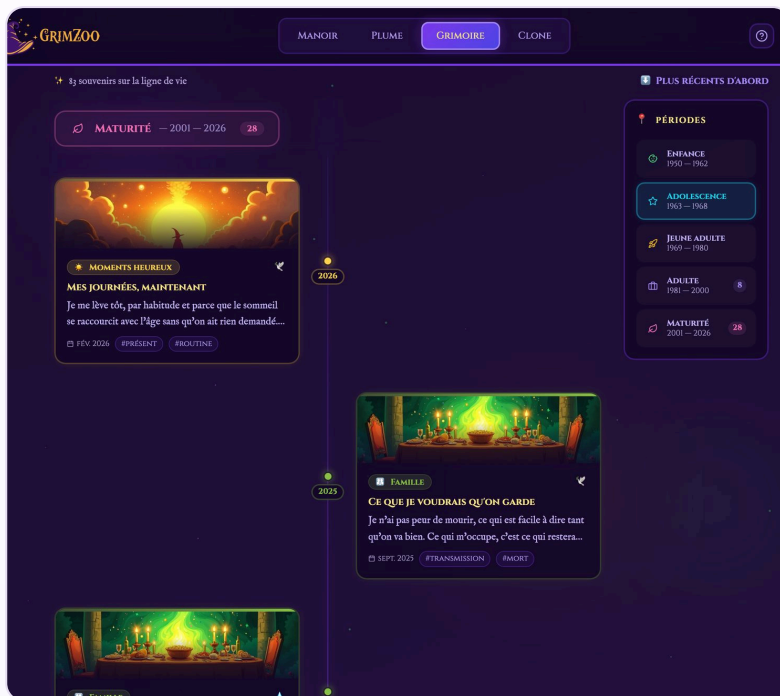
- 1 DATE DU SOUVENIR**: Includes a date picker for 1976, a dropdown for 'SEPTEMBRE', a dropdown for 'JOUR', and a button 'AUJOURD'HUI'. Below is a checkbox 'C'EST UNE PÉRIODE'.
- 2 LIEU DU SOUVENIR**: A text input field containing 'LISBON · PT' with a close button 'X'.
- 3 PHOTOS, CLIP ET AUDIO**: Three buttons: 'Ajouter des photos', 'Ajouter un clip de 2 min', and 'Ajouter un fichier audio'. Below them is a dashed box with a plus icon and the text 'Illustrer ce souvenir (IA)'.
- 4 THÈME**: A grid of category buttons: 'ENFANCE', 'FAMILLE', 'AMIS', 'AMOUR / RELATIONS', 'ÉCOLE / ÉTUDES', 'TRAVAIL / CARRIÈRE', 'VOYAGES' (highlighted), 'PASSIONS / HOBBIES', 'LIEUX', 'OBJETS', 'MOMENTS DIFFICILES', and 'MOMENTS HEUREUX'.
- 5 TAGS**: A row of tag buttons: '#PORTUGAL', '#LISBONNE', '#PLUIE', and '#VOYAGE'. Below the row is the text '4/20 TAGS — ENTRÉE OU VIRGULE POUR AJOUTER'.
- 6 TON RESENTI EN Y REPENSANT**: A grid of emotion buttons: 'JOYEUX', 'NOSTALGIQUE', 'FIER', 'ÉMU', 'PAISIBLE' (highlighted), 'TRISTE', 'AMUSÉ', 'EN COLÈRE', 'ÉTONNÉ', and 'PERPLEXE'.
- 7 INCLURE DANS LE GRIMOIRE PARTAGÉ**: A checkbox with the text 'Visible par les personnes à qui tu as donné le lien de ton grimoire partagé.'

- 1 Date : l'année suffit.
- 2 Lieu : une ville de la liste.
- 3 Photos, clip et audio : jusqu'à 10 photos (une devient la photo principale), une vidéo de 2 minutes, une voix qui raconte. Sans photo, Illustrer ce souvenir fait dessiner une image par l'IA.
- 4 Thème : le grand sujet du souvenir.
- 5 Tags : prénoms, lieux, objets. Entrée ou virgule pour ajouter.
- 6 Ressenti : ce que tu éprouves en y repensant.
- 7 Inclure dans le grimoire partagé, ou non.

RETROUVER

LA LIGNE DE VIE ET L'ATLAS

Deux autres façons de parcourir les souvenirs : dans le temps, et sur une carte.



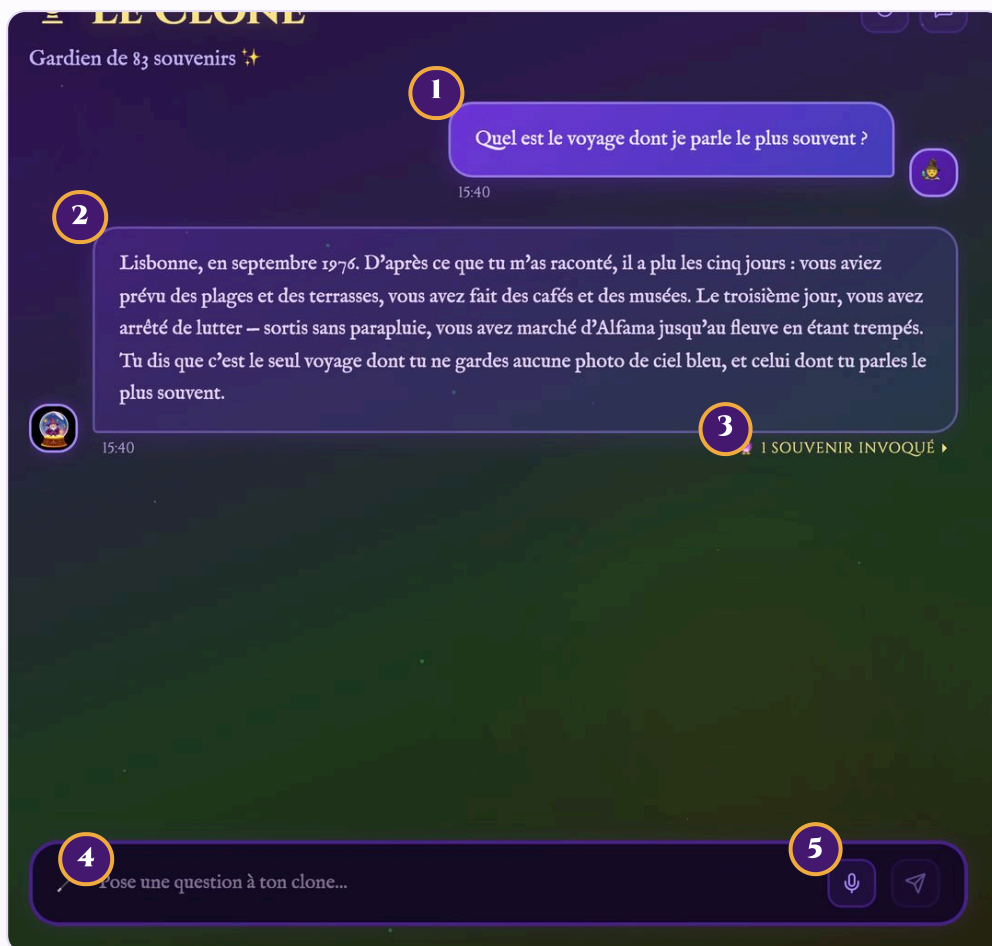
- La Ligne de vie range chaque souvenir daté par période : Enfance, Adolescence, Jeune adulte, Adulte, Maturité. Un souvenir sans date n'y apparaît pas.

- 1 L'Atlas épingle chaque souvenir qui a un lieu. Un clic sur une épingle ouvre ses souvenirs.

INTERROGER

POSER UNE QUESTION À SES SOUVENIRS

Dans le menu, Clone. On pose une question en langage courant ; la réponse vient **uniquement** des souvenirs, et dit de quel souvenir elle la tient.



- 1 La question : « Quel est le voyage dont je parle le plus souvent ? »
- 2 La réponse, faite uniquement avec ce que tu as raconté.
- 3 1 souvenir invoqué : un clic montre le souvenir d'où vient la réponse.
- 4 Écris une nouvelle question ici...
- 5 ... ou dicte-la.

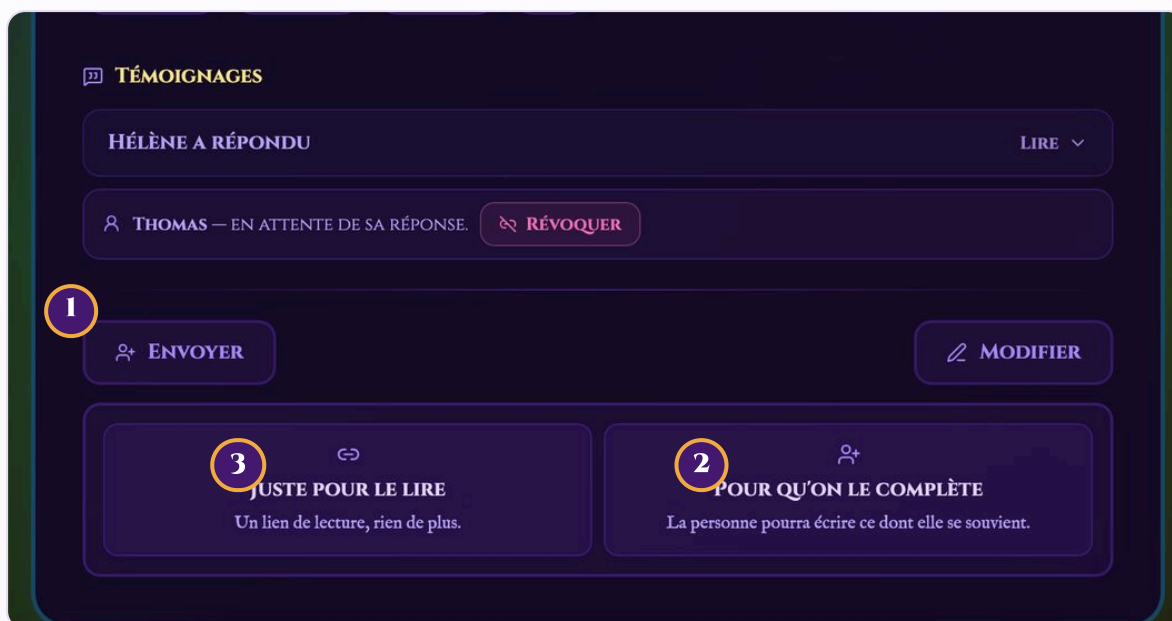
CE QU'IL FAUT SAVOIR

Il n'invente rien : s'il ne trouve pas, il le dit. Il s'ouvre à partir de 3 souvenirs, et devient plus riche avec chaque nouveau souvenir.

LA FAMILLE

DEMANDER À UN PROCHE DE COMPLÉTER UN SOUVENIR

Quelqu'un se souvient mieux d'un moment ? On lui envoie le souvenir : il le lit et écrit ce dont il se souvient, sans créer de compte.

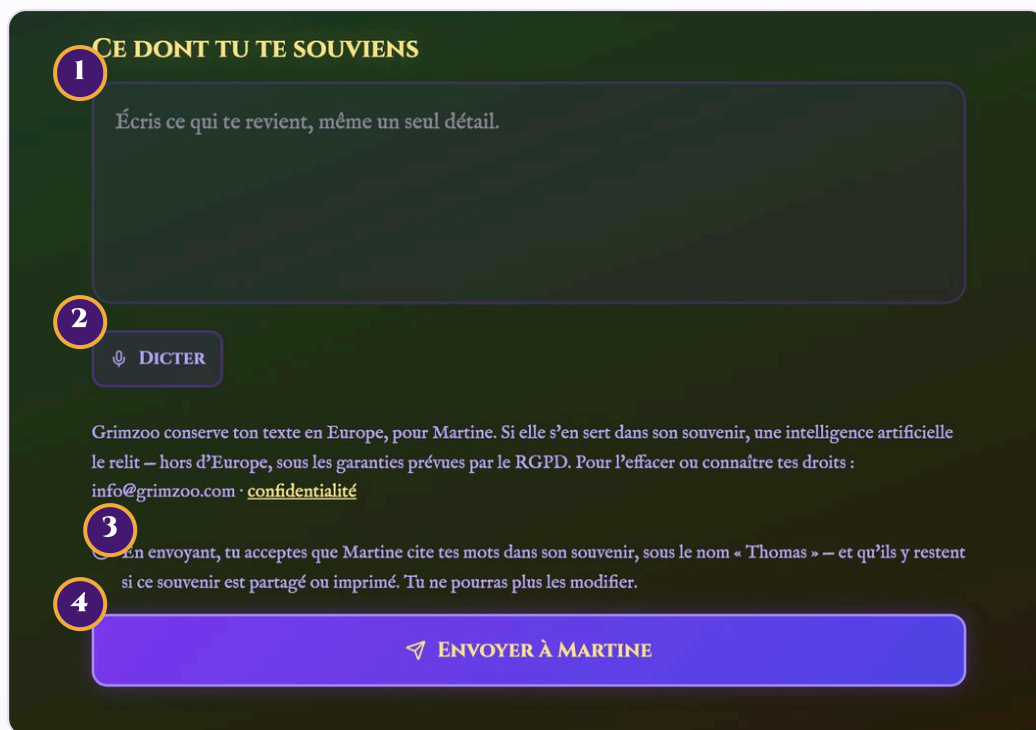



- 1 Sur la fiche du souvenir, clique sur Envoyer.
- 2 Choisis Pour qu'on le complète.
- 3 « Juste pour le lire » envoie seulement un lien de lecture.
- 4 Écris le prénom du proche.
- 5 Créer le lien : il est copié. Colle-le dans un SMS, un WhatsApp ou un e-mail. Grimzoo n'écrit à personne lui-même.

LA FAMILLE

CE QUE VOIT LE PROCHE, ET SA RÉPONSE

Le proche ouvre le lien sur son téléphone ou son ordinateur.



1 CE DONT TU TE SOUVIENS

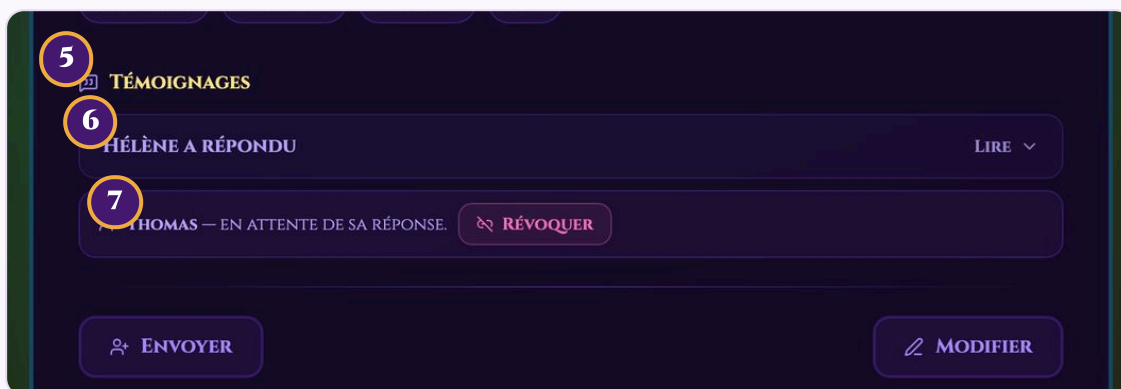
Écris ce qui te revient, même un seul détail.

2  **DICTER**

Grimzoo conserve ton texte en Europe, pour Martine. Si elle s'en sert dans son souvenir, une intelligence artificielle le relit – hors d'Europe, sous les garanties prévues par le RGPD. Pour l'effacer ou connaître tes droits : info@grimzoo.com · [confidentialité](#)

3 En envoyant, tu acceptes que Martine cite tes mots dans son souvenir, sous le nom « Thomas » – et qu'ils y restent si ce souvenir est partagé ou imprimé. Tu ne pourras plus les modifier.

4  **ENVOYER À MARTINE**



5 **TÉMOIGNAGES**

6 **HÉLÈNE A RÉPONDU** LIRE ▾

7 **THOMAS — EN ATTENTE DE SA RÉPONSE.**  **RÉVOQUER**

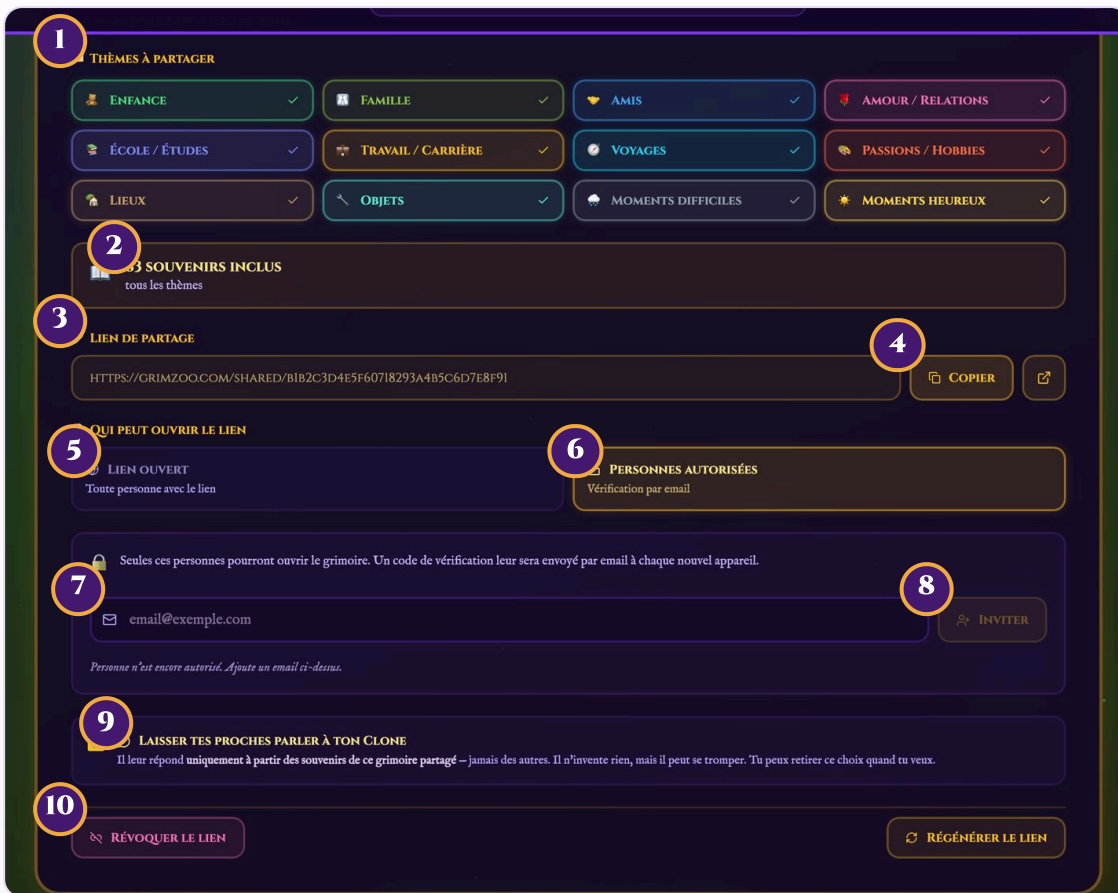
 **ENVOYER**  **MODIFIER**

- 1** Il écrit ce dont il se souvient...
- 2** ... ou il le dicte.
- 3** Il accepte d'être cité dans le souvenir, sous son prénom.
- 4** Il envoie.
- 5** Sa réponse arrive dans Témoignages, sur la fiche du souvenir.
- 6** Lire la réponse, puis décider de la citer ou de l'intégrer au texte. Rien n'entre tout seul.
- 7** Les proches qui n'ont pas encore répondu sont indiqués « en attente ».

PARTAGER

OUVRIR LE GRIMOIRE À LA FAMILLE

Dans Paramètres, rubrique « Grimoire Partagé ».



The screenshot shows the 'Grimoire Partagé' settings interface. It includes sections for selecting themes to share, choosing the number of memories included, generating a shareable link, setting who can open the link, authorizing specific people by email, adding family members, and options to revoke or regenerate the link. Numbered annotations 1 through 10 highlight key features and steps.

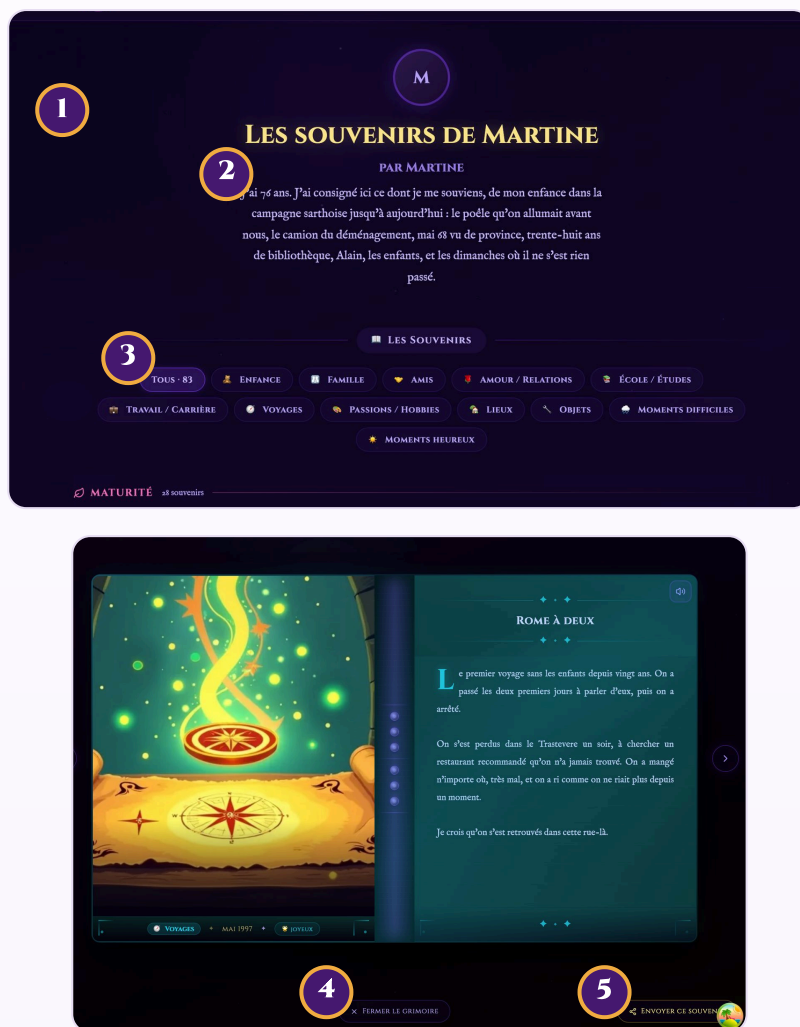
- Tout en haut de la rubrique : active le grimoire partagé, donne-lui un titre et une présentation.

- 1 Coche les thèmes à partager.
- 2 Le nombre de souvenirs inclus.
- 3 Le lien à envoyer...
- 4 ... et le bouton pour le copier.
- 5 Lien ouvert : toute personne qui a le lien peut lire.
- 6 Personnes autorisées : seules les adresses ajoutées peuvent lire, avec un code.
- 7 Ajoute les adresses de la famille...
- 8 ... et clique sur Inviter.
- 9 Les proches peuvent aussi poser des questions aux souvenirs.
- 10 Révoquer le lien : plus personne ne peut ouvrir le grimoire.

PARTAGER

CE QUE VOIENT LES PROCHES

Le grimoire partagé se lit comme un livre, sans créer de compte.



- 1 Le titre choisi dans les Paramètres...
- 2 ... et la présentation.
- 3 Les proches filtrent par thème.
- 4 Chaque souvenir s'ouvre en double page ; on passe au suivant avec les flèches.
- 5 Un souvenir peut être envoyé à quelqu'un d'autre.

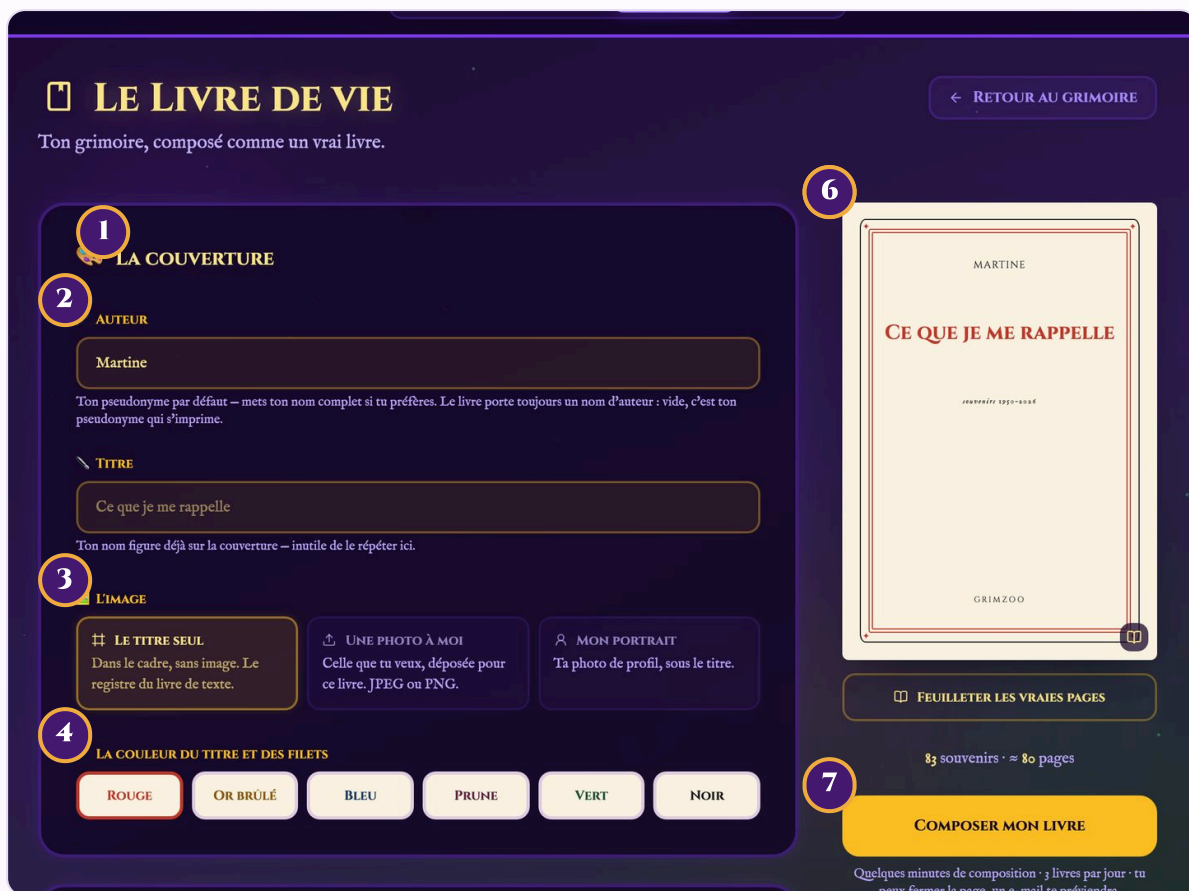
EN ACCÈS RÉSERVÉ

Le proche entre d'abord son adresse e-mail, puis le code à 6 chiffres qu'il reçoit. Seuls les souvenirs où la case « Inclure dans le grimoire partagé » est cochée apparaissent.

GARDER

LE LIVRE DE VIE

Depuis le Grimoire, Livre de vie compose les souvenirs en un vrai livre, avec les photos.



LE LIVRE DE VIE
Ton grimoire, composé comme un vrai livre.

1 LA COUVERTURE

2 AUTEUR
Martine
Ton pseudonyme par défaut — mets ton nom complet si tu préfères. Le livre porte toujours un nom d'auteur : vide, c'est ton pseudonyme qui s'imprime.

TITRE
Ce que je me rappelle
Ton nom figure déjà sur la couverture — inutile de le répéter ici.

3 L'IMAGE

- LE TITRE SEUL**
Dans le cadre, sans image. Le registre du livre de texte.
- UNE PHOTO À MOI**
Celle que tu veux, déposée pour ce livre. JPEG ou PNG.
- MON PORTRAIT**
Ta photo de profil, sous le titre.

4 LA COULEUR DU TITRE ET DES FILETS

ROUGE OR BRÛLÉ BLEU PRUNE VERT NOIR

6

MARTINE

CE QUE JE ME RAPPELLE

JANVIER 1995 - 2026

GRIMZOO

7

FEUILLETER LES VRAIES PAGES

83 souvenirs · ≈ 80 pages

COMPOSER MON LIVRE

Quelques minutes de composition : 3 livres par jour · tu peux fermer la page, un e-mail te préviendra.

- 1 La couverture : réglages du livre.
- 2 Le nom de l'auteur, et le titre.
- 3 L'image de couverture : le titre seul, une photo, ou un portrait.
- 4 La couleur du titre.
- 5 L'aperçu de la couverture.
- 6 Feuilleter les vraies pages : le livre tel qu'il sera imprimé.
- 7 Composer mon livre : le PDF est prêt à imprimer, chez soi ou chez un imprimeur.
 - Plus bas : la dédicace, les chapitres (par période ou par thème), le format (A5 ou 16,5 × 24 cm).

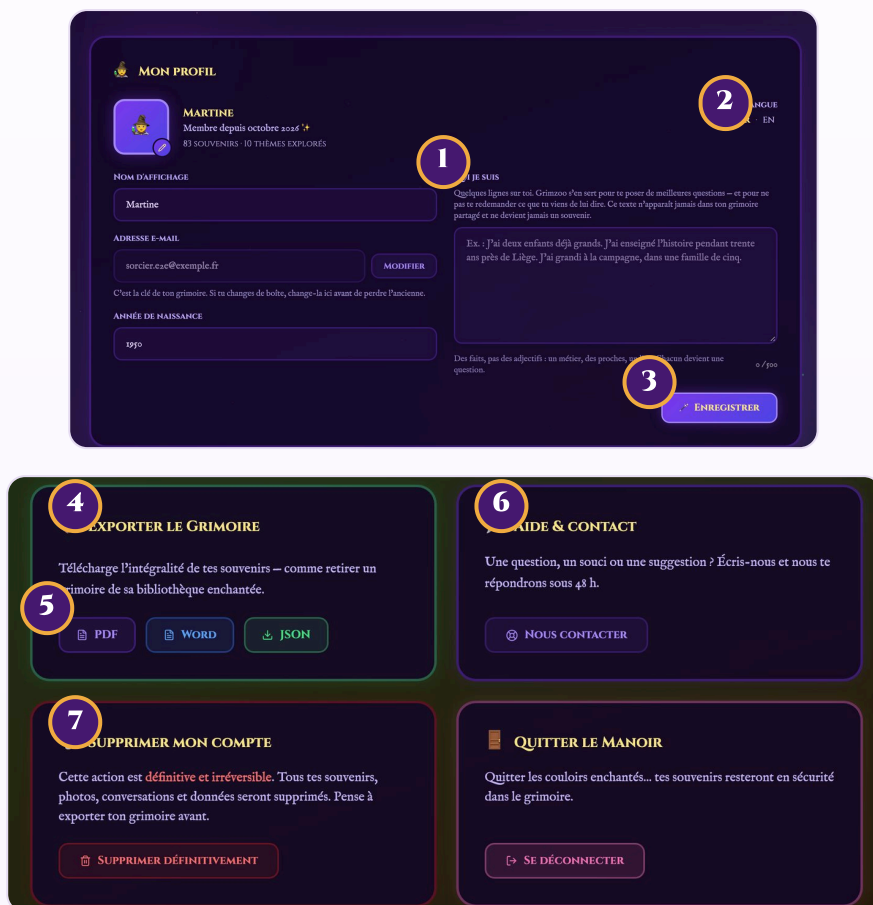
UNE IDÉE CADEAU

Un livre de vie à offrir à un anniversaire, à Noël ou aux petits-enfants. On peut le recomposer quand de nouveaux souvenirs arrivent.

PARAMÈTRES

LE PROFIL, LES DONNÉES, L'AIDE

Dans Paramètres (la roue dentée en haut à droite).



The screenshot shows the 'MON PROFIL' (My Profile) settings page. It includes fields for name, email, birth year, and a bio. There are also buttons for 'ENREGISTRER' (Register), 'EXPORTER LE GRIMOIRE' (Export the Grimoire), 'SUPPRIMER MON COMPTE' (Delete my account), and 'QUITTER LE MANOIR' (Leave the Manor). The page is divided into sections: 'MON PROFIL', 'QUI JE SUIS', 'EXPORTER LE GRIMOIRE', 'AIDE & CONTACT', and 'SUPPRIMER MON COMPTE'.

- 1 Qui je suis : quelques lignes (métier, proches, lieux). Grimzoo s'en sert pour poser de meilleures questions, jamais pour écrire à ta place.
- 2 La langue : français ou anglais.
- 3 Enregistrer le profil.
- 4 Exporter le Grimoire...
- 5 ... en PDF, en Word ou en données brutes, à tout moment.
- 6 Aide & contact : écrire à l'équipe.
- 7 Supprimer le compte et toutes ses données.

UNE QUESTION ?

Écris à pierre@abecedia.com. Grimzoo existe aussi en application pour iPhone et Android : grimzoo.com/telecharger.