



GUIDE COMPLET GRIMZOO

J'ACCOMPAGNE UN PROCHE

Recueillir les souvenirs de quelqu'un d'autre

Pour les familles, les bénévoles et les équipes. Toutes les fonctions, écran par écran, sur la version web. Pour démarrer, le livret « Premiers pas » suffit.

GRIMZOO.COM

AVANT DE COMMENCER

RECUEILLIR LES SOUVENIRS DE QUELQU'UN D'AUTRE

Tu aides un parent, un grand-parent, un résident ou une personne accompagnée à raconter sa vie. Ce guide montre comment faire, simplement, à deux.

L'ACCORD DE LA PERSONNE

On ne recueille la vie de quelqu'un qu'avec son accord, ou celui de son représentant. On lui explique ce qu'on fait, et qui pourra lire.

UN GRIMOIRE À SON NOM

Le grimoire appartient à la personne : son prénom, son année de naissance. C'est sa vie, racontée avec ses mots.

UNE ADRESSE E-MAIL

Celle de la personne, ou la tienne si elle n'en a pas. Un grimoire correspond à une adresse : pour deux parents, il faut deux adresses.

CE QUI N'Y A PAS SA PLACE

Grimzoo n'est ni un dossier de soin ni un outil thérapeutique : on n'y note aucune information médicale.

DANS CE GUIDE

1 Ouvrir le grimoire

2 Préparer une séance

3 La Causerie à deux

4 Dicter

5 Partir d'une photo

6 Importer un entretien enregistré

7 Ranger les souvenirs

8 Photos et voix

9 Faire participer la famille

10 Partager

11 Le Livre de vie

12 En établissement

CE QU'IL TE FAUT

Un ordinateur ou une tablette avec internet, sur grimzoo.com. Un endroit calme. C'est gratuit pendant la phase de lancement.

LES MOTS DE GRIMZOO

UN PETIT LEXIQUE POUR S'Y RETROUVER

Grimzoo emploie quelques mots un peu magiques. Les voici, une fois pour toutes. Ils apparaissent dans le menu en haut de l'écran : Manoir · Plume · Grimoire · Clone.

**LE MANOIR**

La page d'accueil, où l'on arrive après s'être connecté.

**LA PLUME**

L'endroit où l'on ajoute un souvenir, de la façon qu'on préfère.

**LE GRIMOIRE**

Le grand livre où sont rangés tous les souvenirs.

**UN SOUVENIR**

Un moment raconté : un texte, avec si on veut une date, un lieu, des photos, la voix.

**LA CAUSERIE**

Une petite conversation : on raconte, Grimzoo pose une question de relance pour faire revenir les détails.

**LE CLONE**

La page où l'on pose une question aux souvenirs : la réponse vient uniquement de ce que la personne a raconté.

**LE TÉMOIN**

Un proche qui complète un souvenir par un simple lien, sans créer de compte.

**LE GRIMOIRE PARTAGÉ**

Les souvenirs choisis, que la famille peut lire, librement ou avec un code.

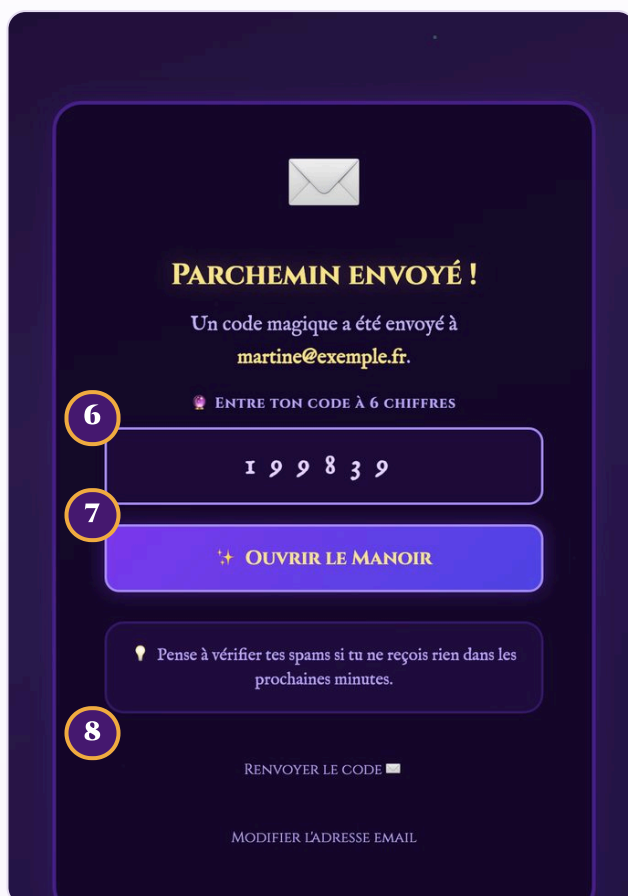
BON À SAVOIR

Grimzoo tutoie tout le monde, c'est voulu : on raconte sa vie comme à un ami. Et rien n'est définitif : tout souvenir se modifie ou se supprime à tout moment.

ÉTAPE 1

CRÉER LE COMPTE

Le grimoire se crée au nom de la personne dont on recueille les souvenirs. L'adresse e-mail peut être la sienne, ou la tienne si elle n'en a pas.

- 1 Sur grimzoo.com, clique sur « Commencer », puis sur l'onglet Inscription.
- 2 Le prénom de la personne.
- 3 L'adresse e-mail qui recevra les codes.
- 4 Coche la case des conditions d'utilisation.
- 5 Clique sur Rejoindre le Manoir.
- 6 Recopie le code à 6 chiffres reçu par e-mail...
- 7 ... puis clique sur Ouvrir le Manoir.
- 8 Rien reçu ? Regarde dans les courriers indésirables, puis redemande un code.

BON À SAVOIR

Le code n'est valable que quelques minutes. S'il a expiré, il suffit d'en redemander un.

ÉTAPE 2

LE PROFIL ET L'ACCORD POUR L'IA

Deux questions, une seule fois.



COMMENT T'APPELLES-TU ?
DERNIÈRE ÉTAPE AVANT LE MANOIR

Ces infos aident à situer tes souvenirs dans ta vie.

1 **TON NOM**
Martine

2 **ANNÉE DE NAISSANCE**
1950

3 Pour situer tes souvenirs dans les bonnes périodes de ta vie
ENTRER DANS LE MANOIR



4 **SI TU REFUSES**
Grimzoo devient un journal privé : tu écris tes souvenirs, tu les relis, tu les filtres, tu les partages — rien ne quitte nos serveurs. Ce qui se met en veille : le Clone, la Causerie, les questions « Sur mesure », la correction, l'illustration, la recherche par le sens et l'import d'un carnet. Tu peux changer d'avis quand tu veux, dans les Réglages.

5 **J'ACCEPTÉ** 6 **NON MERCI — JOURNAL PRIVÉ**

Le détail complet vit dans la [politique de confidentialité](#) et sur la [page sécurité](#).

- 1 Le prénom de la personne.
- 2 L'année de naissance de la personne : elle place les souvenirs dans les périodes de la vie.
- 3 Clique sur Entrer dans le Manoir.
- 4 Grimzoo demande ensuite l'accord pour l'intelligence artificielle. L'écran explique ce qui part, et chez qui. Sans accord, l'écriture libre reste possible.
- 5 J'accepte : relances de la Causerie, questions sur mesure, classement automatique, réponses aux questions.
- 6 Non merci — journal privé : on peut changer d'avis plus tard, dans les Paramètres.

CONFIDENTIALITÉ

Les souvenirs sont chiffrés et hébergés en Europe. Ils ne servent jamais à entraîner une IA, et ne sont ni vendus ni partagés.

PRÉPARER

PRÉPARER UNE SÉANCE

Une séance réussie dure 20 à 30 minutes. Mieux vaut plusieurs petites séances qu'une longue.

AVANT

- Un endroit calme, sans télévision.
- L'écran posé entre vous deux, le son du micro vérifié.
- Quelques vieilles photos, un objet, une carte postale : ils réveillent les souvenirs.
- Une ou deux questions en tête (la Question du jour, ou Découverte).

PENDANT

- Laisse le temps : un silence n'est pas un échec.
- Ne corrige pas les dates ou les noms pendant le récit : on vérifie après.
- Garde ses mots à elle, même maladroits.
- Un souvenir à la fois : on termine, puis on passe au suivant.

APRÈS

- Relis ensemble le texte gravé.
- Ajoute la date, le lieu, le ressenti.
- Montre à la personne ce que la famille verra.

SI C'EST DIFFICILE

- Les souvenirs anciens reviennent souvent mieux que les récents.
- Une photo ou une chanson aide plus qu'une question.
- Un souvenir douloureux ? On peut s'arrêter, et décocher le partage.

LA MEILLEURE FAÇON

LA CAUSERIE À DEUX

La personne raconte, tu tiens l'écran, et Grimzoo pose les questions de relance. Dans la Plume, choisis **Causerie**.

 **CAUSERIE**

Raconte, Grimzoo relance et creuse les détails ✨

 Salut Martine ! Sur quoi tu veux qu'on revienne aujourd'hui ? Un lieu, une personne, un moment – n'importe quoi.

Lisbonne, en septembre 1976. Il a plu les cinq jours, on avait prévu des plages.

 1 Trempés jusqu'aux os, vous vous êtes réfugiés où, ce jour-là ?

2 Le troisième jour, on a arrêté de lutter : on est sortis sans parapluie, d'Alfama jusqu'au fleuve.

 3 **DICTER**
 4 **PRÉCISER** | ÉCHANGE

 5 **ENVOYER**
 6 **TERMINE CE SOUVENIR**

- 1 Lis à voix haute la question de Grimzoo.
- 2 Écris sa réponse...
- 3 ... ou mieux, dicte : la personne parle, le texte s'écrit.
- 4 Préciser : ressenti, date, lieu.
- 5 Envoyer : Grimzoo relance (trois fois au plus).
- 6 Termine ce souvenir : Grimzoo met le récit au propre, avec ses mots.

POUR BIEN DICTER

Approche le micro, dans une pièce calme. La dictée fonctionne dans les navigateurs récents (Chrome, Edge, Safari) ; si le bouton n'apparaît pas, le navigateur ne la propose pas.

DÉCLENCHER LE SOUVENIR

PARTIR D'UNE PHOTO

Au Manoir, Raconte une photo : choisis la photo, Grimzoo ouvre une Causerie dessus.



- 1 La photo reste affichée en haut de la conversation : la personne la regarde en racontant.

 - Au Manoir, la **Question du jour** propose aussi une question différente chaque jour. Dans la Plume, Découverte tire une question au sort.

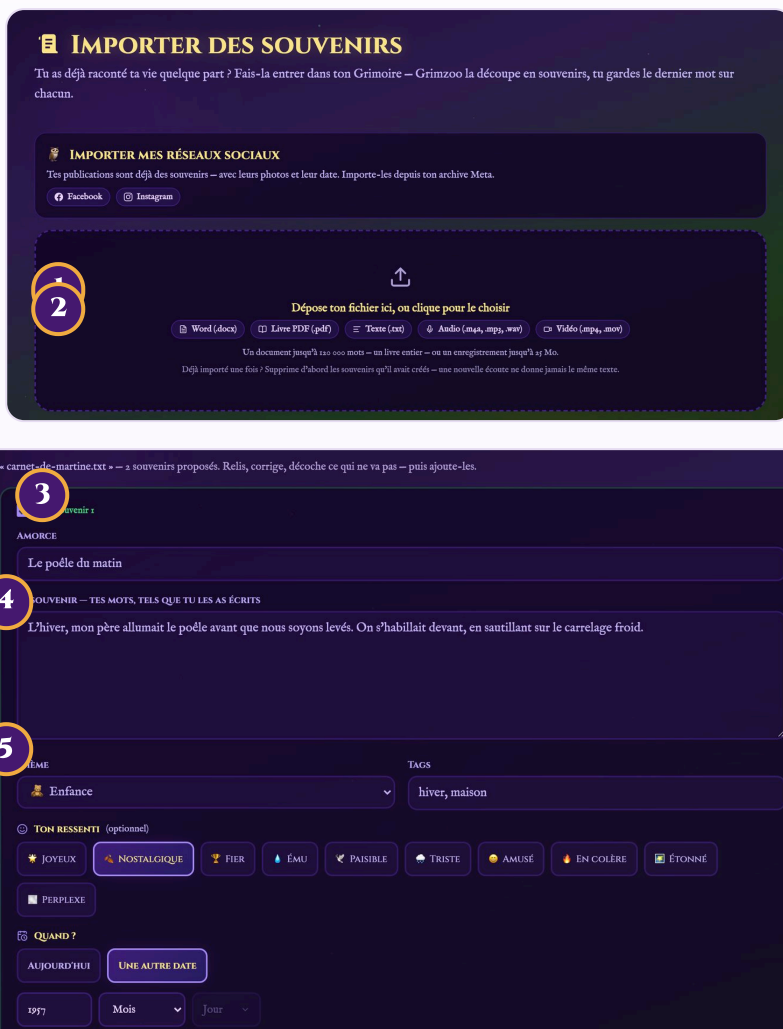
BON À SAVOIR

La photo lance la conversation. Pour la garder avec le souvenir, ajoute-la ensuite sur la fiche (Modifier → Photos).

UN ENTRETIEN ENREGISTRÉ

IMPORTER UN ENTRETIEN, UN CARNET, UN LIVRE

Tu as enregistré la personne au téléphone, filmé une conversation, ou elle a déjà écrit ses mémoires ? Dans la Plume, Importer.



- 1 Dépose l'enregistrement audio (jusqu'à 25 Mo), la vidéo (seul le son est utilisé), un carnet ou un livre PDF...
- 2 ... Grimzoo transcrit et découpe en souvenirs.
- 3 Relis chaque souvenir proposé ; décoche ce qui ne va pas.
- 4 Le texte reste celui qui a été dit : Grimzoo découpe, il ne réécrit pas.
- 5 Thème, tags et date sont proposés ; corrige-les. Le ressenti se choisit avec la personne.

UNE BONNE MÉTHODE

Enregistre la personne 20 minutes avec ton téléphone, sans t'occuper de l'écran, puis importe l'enregistrement le soir.

BIEN COMPRENDRE

RANGER UN SOUVENIR : LES SEPT REPÈRES

Un souvenir, c'est d'abord un texte. Tout le reste est facultatif, mais aide à le retrouver, à le placer dans le temps et à le partager. Rien n'oblige à tout remplir le jour même.

Le thème

Le grand sujet du souvenir. Il y en a 12 :

Enfance

Famille

Amis

Amour

École

Travail

Voyages

Passions

Lieux

Objets

Moments difficiles

Moments heureux

Si on ne choisit pas, Grimzoo devine le thème tout seul. On peut toujours le changer.

Le ressenti

Ce que la personne ressent aujourd'hui, en y repensant — pas forcément ce qu'on a ressenti à l'époque. Un seul, parmi dix :

 Joyeux

 Nostalgique

 Fier

 Ému

 Paisible

 Triste

 Amusé

 En colère

 Étonné

 Perplexe

Facultatif : Grimzoo ne le devine jamais.

Les tags

Des mots-clés libres, pour retrouver un souvenir plus tard : un prénom, un lieu, un objet (« Alain », « camping », « vélo »). On tape le mot puis **Entrée** ou une virgule. Jusqu'à 20 par souvenir.

La date

L'année suffit ; le mois et le jour sont facultatifs. Pour plusieurs années, coche « C'est une période ». Si le texte dit « en juillet 1962 », Grimzoo propose la date tout seul : la mention ✨ **Date lue dans ton texte** l'indique, et la petite croix l'efface.

Le lieu

Une ville ou un village, choisi dans la liste proposée. Il place le souvenir sur la carte de l'Atlas.

La période de vie

Calculée toute seule à partir de la date et de l'année de naissance : Enfance (0-12 ans), Adolescence (13-18), Jeune adulte (19-30), Adulte (31-50), Maturité (51 et plus). Elle range les souvenirs sur la Ligne de vie.

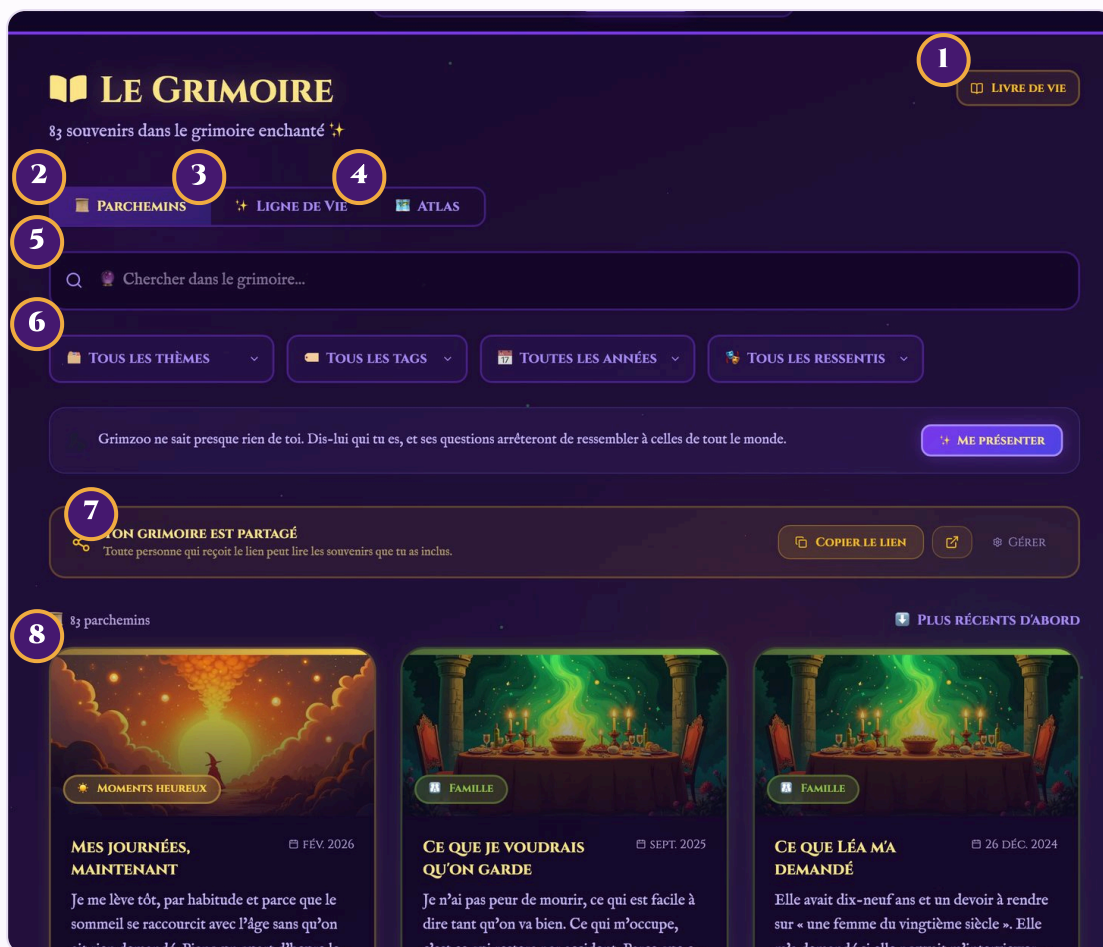
Partagé ou non

La case « Inclure dans le grimoire partagé » décide si ce souvenir pourra être lu par les proches. Décochée, il reste privé.

RETRouver

LE GRIMOIRE : TOUS LES SOUVENIRS AU MÊME ENDROIT

Dans le menu, Grimoire. Chaque souvenir y est une carte.



- 1 Le Livre de vie se compose d'ici.
- 2 Parchemins : les souvenirs en cartes.
- 3 Ligne de vie : les souvenirs dans l'ordre de la vie.
- 4 Atlas : les souvenirs sur une carte.
- 5 Chercher un mot : « Lisbonne », « vélo », un prénom. La recherche lit aussi les photos.
- 6 Filtrer par thème, tag, année ou ressenti.
- 7 L'état du partage, et le lien à copier.
- 8 Un clic sur une carte ouvre le souvenir.

RETRouver

LA FICHE D'UN SOUVENIR

Un clic sur une carte ouvre la fiche : le texte et tous ses repères.

3

LISBONNE SOUS LA PLUIE

2

SEPT. 1976

LISBON

4

PAISIBLE

5

#PORTUGAL

#LISBONNE

#PLUIE

#VOYAGE

6

ENVOYER

7

MODIFIER

Il a plu les cinq jours. On avait prévu des plages et des terrasses, on a fait des cafés et des musées. Le troisième jour, on a arrêté de lutter : on est sortis sans parapluie, et on a marché de Alfama jusqu'au fleuve en étant trempés.

Les rues étaient vides, tout brillait, et on entendait la ville respirer. C'est le seul voyage dont je ne garde aucune photo de ciel bleu, et c'est celui dont je parle le plus souvent.

- 1 Le titre.
- 2 La date.
- 3 Le lieu.
- 4 Le ressenti.
- 5 Les tags.
- 6 Envoyer : faire lire le souvenir, ou demander à un proche de le compléter.
- 7 Modifier : corriger le texte, ajouter une photo, la voix, un repère.

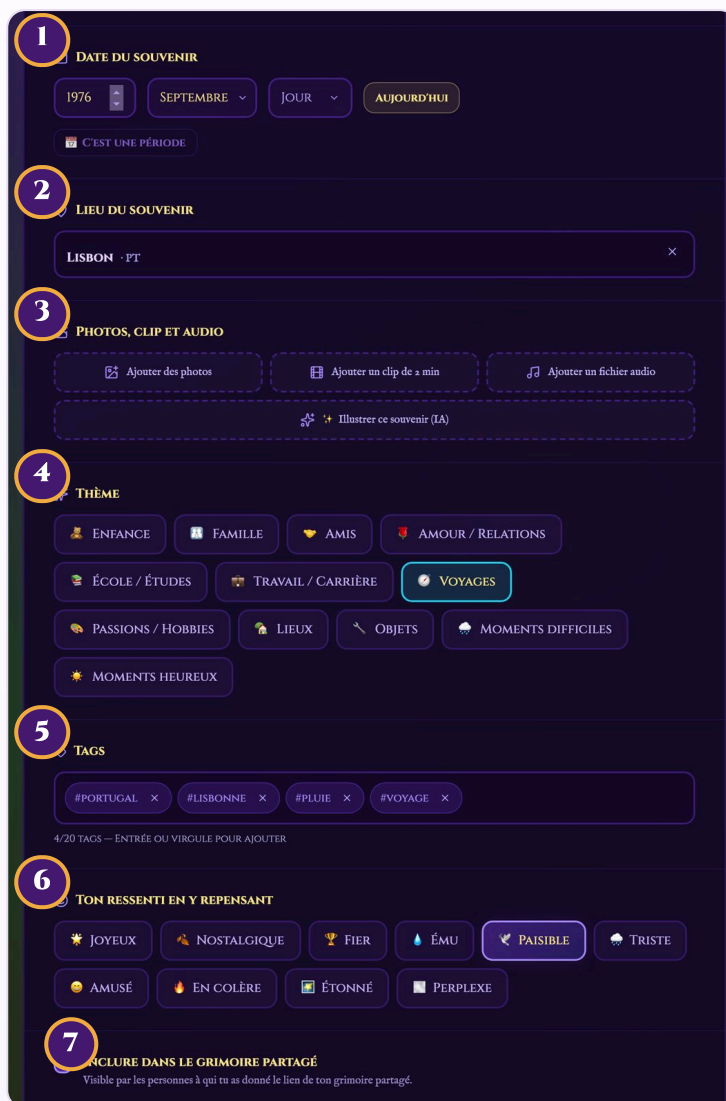
BON À SAVOIR

En modification, « Dictier » ajoute ce qui est dicté à la suite du texte, sans rien effacer.

RETROUVER

MODIFIER UN SOUVENIR : PHOTOS, VOIX, REPÈRES

« Modifier » ouvre le souvenir en entier. On complète ce qu'on veut, quand on veut.



The screenshot shows a dark-themed form for editing a memory. It is divided into seven numbered sections:

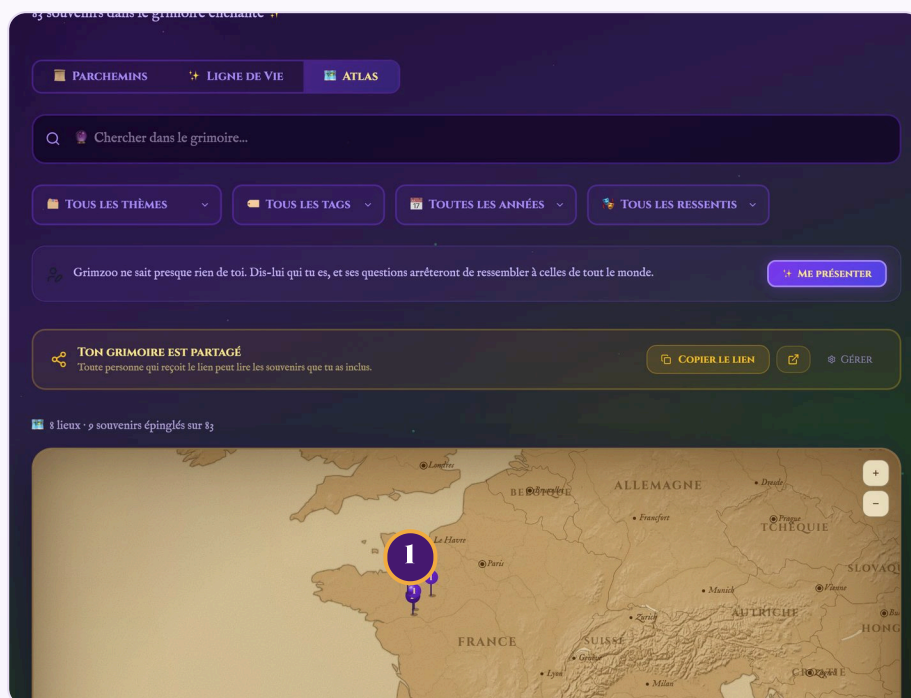
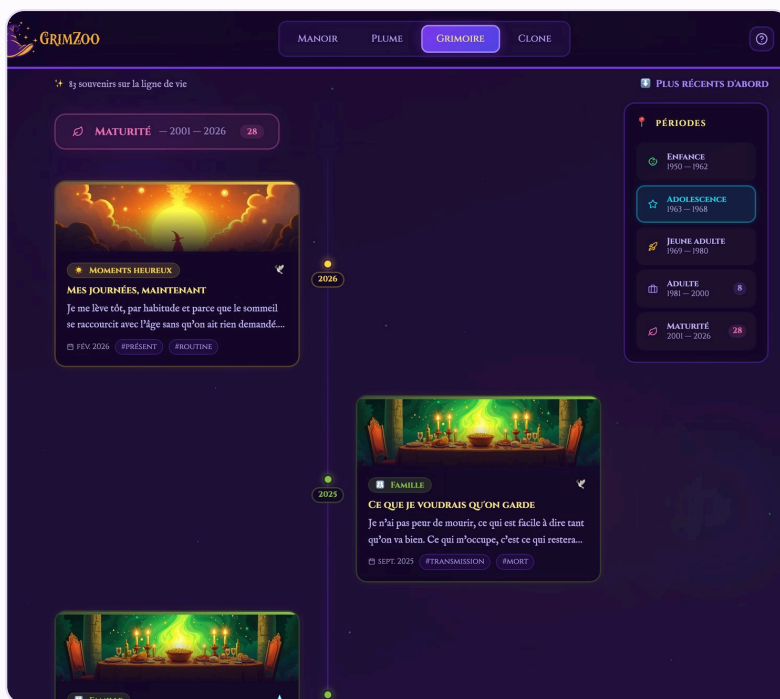
- DATE DU SOUVENIR**: Includes a year selector (1976), a month dropdown (SEPTEMBRE), a day dropdown (JOUR), and a button for 'AUJOURD'HUI'. There is also a checkbox for 'C'EST UNE PÉRIODE'.
- LIEU DU SOUVENIR**: A text input field containing 'LISBON · PT'.
- PHOTOS, CLIP ET AUDIO**: Contains three buttons: 'Ajouter des photos', 'Ajouter un clip de 2 min', and 'Ajouter un fichier audio'. Below them is a dashed box with a plus icon and the text 'Illustrer ce souvenir (IA)'.
- THÈME**: A grid of category buttons including 'ENFANCE', 'FAMILLE', 'AMIS', 'AMOUR / RELATIONS', 'ÉCOLE / ÉTUDES', 'TRAVAIL / CARRIÈRE', 'VOYAGES' (highlighted), 'PASSIONS / HOBBIES', 'LIEUX', 'OBJETS', 'MOMENTS DIFFICILES', and 'MOMENTS HEUREUX'.
- TAGS**: A row of tag buttons: '#PORTUGAL', '#LISBONNE', '#PLUIE', and '#VOYAGE'. Below the row is the text '4/20 TAGS — ENTRÉE OU VIRGULE POUR AJOUTER'.
- TON RESENTI EN Y REPENSANT**: A grid of emotion buttons: 'JOYEUX', 'NOSTALGIQUE', 'FIER', 'ÉMU', 'PAISIBLE' (highlighted), 'TRISTE', 'AMUSÉ', 'EN COLÈRE', 'ÉTONNÉ', and 'PERPLEXE'.
- INCLURE DANS LE GRIMOIRE PARTAGÉ**: A checkbox labeled 'Visible par les personnes à qui tu as donné le lien de ton grimoire partagé.'.

- 1 Date : l'année suffit.
- 2 Lieu : une ville de la liste.
- 3 Photos, clip et audio : jusqu'à 10 photos (une devient la photo principale), une vidéo de 2 minutes, une voix qui raconte. Sans photo, Illustrer ce souvenir fait dessiner une image par l'IA.
- 4 Thème : le grand sujet du souvenir.
- 5 Tags : prénoms, lieux, objets. Entrée ou virgule pour ajouter.
- 6 Ressenti : ce que la personne éprouve en y repensant.
- 7 Inclure dans le grimoire partagé, ou non.

RETROUVER

LA LIGNE DE VIE ET L'ATLAS

Deux autres façons de parcourir les souvenirs : dans le temps, et sur une carte.



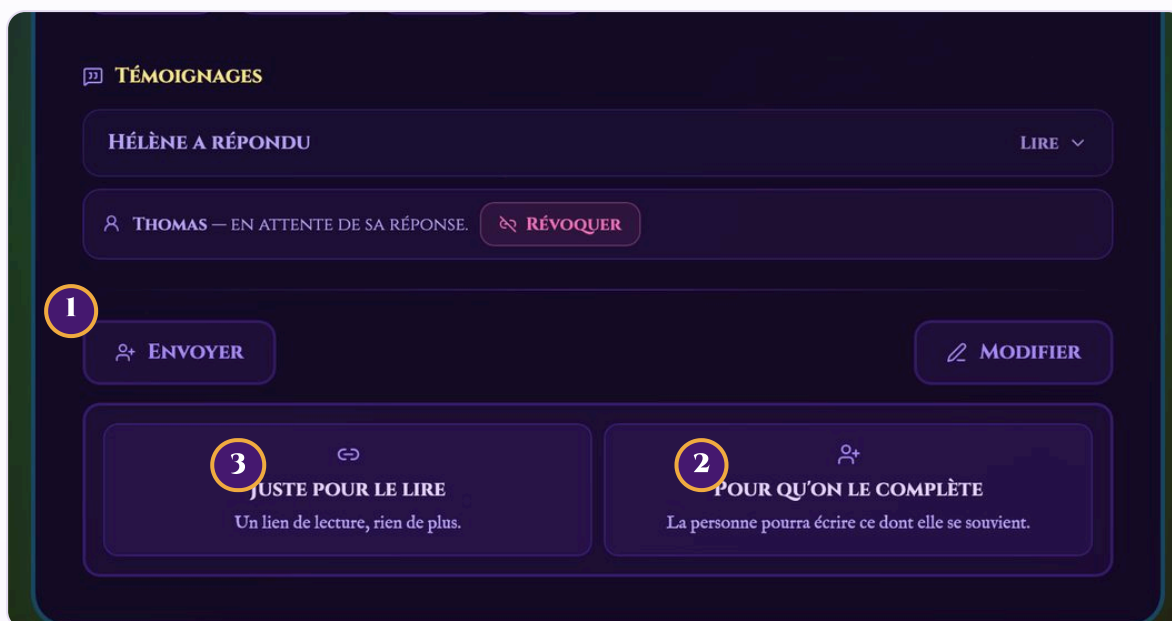
- La Ligne de vie range chaque souvenir daté par période : Enfance, Adolescence, Jeune adulte, Adulte, Maturité. Un souvenir sans date n'y apparaît pas.

- 1 L'Atlas épingle chaque souvenir qui a un lieu. Un clic sur une épingle ouvre ses souvenirs.

LA FAMILLE

DEMANDER À UN PROCHE DE COMPLÉTER UN SOUVENIR

Quelqu'un se souvient mieux d'un moment ? On lui envoie le souvenir : il le lit et écrit ce dont il se souvient, sans créer de compte.

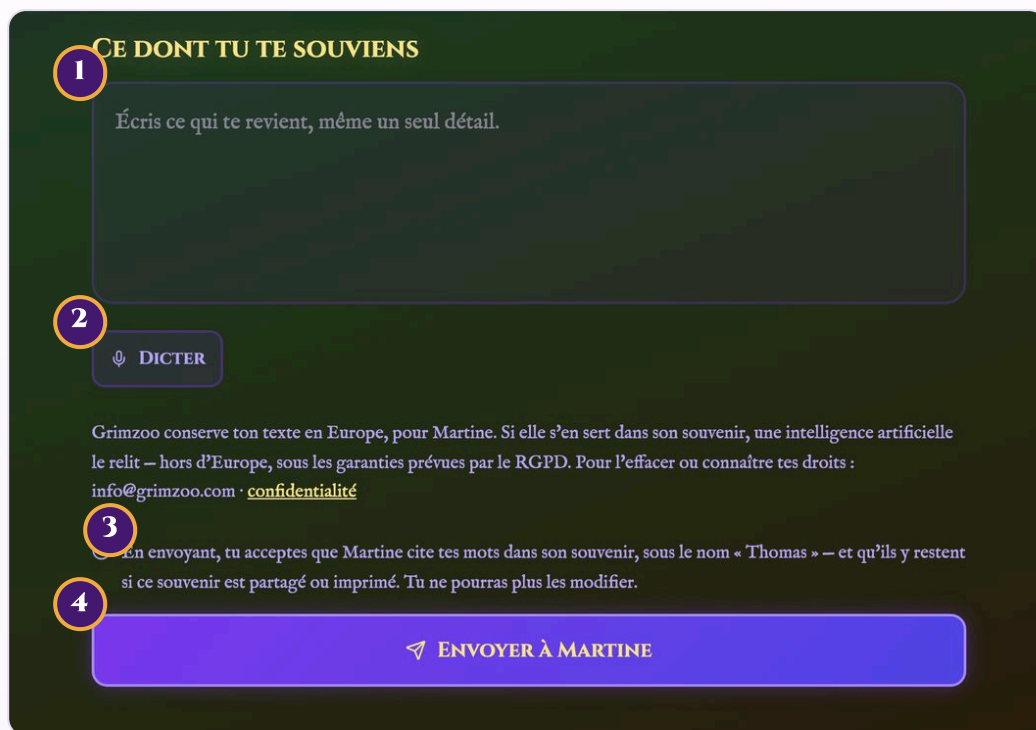


- 1 Sur la fiche du souvenir, clique sur Envoyer.
- 2 Choisis Pour qu'on le complète.
- 3 « Juste pour le lire » envoie seulement un lien de lecture.
- 4 Écris le prénom du proche.
- 5 Créer le lien : il est copié. Colle-le dans un SMS, un WhatsApp ou un e-mail. Grimzoo n'écrit à personne lui-même.

LA FAMILLE

CE QUE VOIT LE PROCHE, ET SA RÉPONSE

Le proche ouvre le lien sur son téléphone ou son ordinateur.



1 CE DONT TU TE SOUVIENS

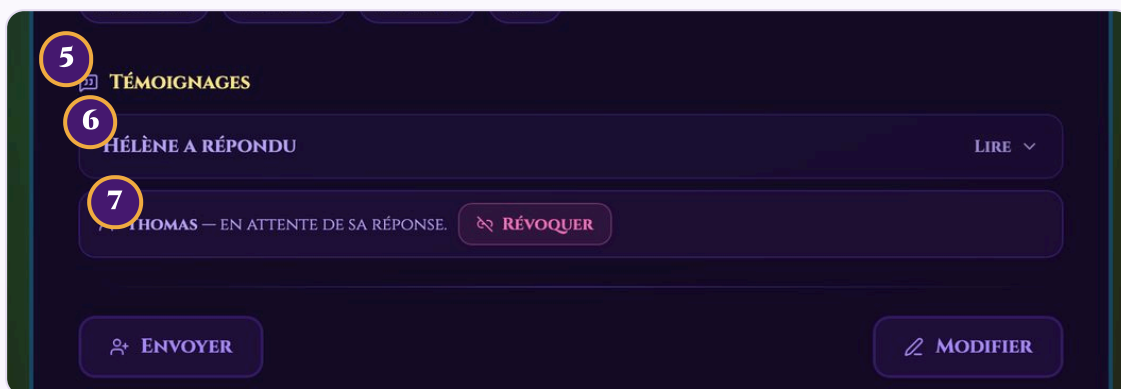
Écris ce qui te revient, même un seul détail.

2  DICTER

Grimzoo conserve ton texte en Europe, pour Martine. Si elle s'en sert dans son souvenir, une intelligence artificielle le relit – hors d'Europe, sous les garanties prévues par le RGPD. Pour l'effacer ou connaître tes droits : info@grimzoo.com · [confidentialité](#)

3 En envoyant, tu acceptes que Martine cite tes mots dans son souvenir, sous le nom « Thomas » – et qu'ils y restent si ce souvenir est partagé ou imprimé. Tu ne pourras plus les modifier.

4  ENVOYER À MARTINE



5 TÉMOIGNAGES

6 HÉLÈNE A RÉPONDU LIRE ▾

7 THOMAS — EN ATTENTE DE SA RÉPONSE.  RÉVOQUER

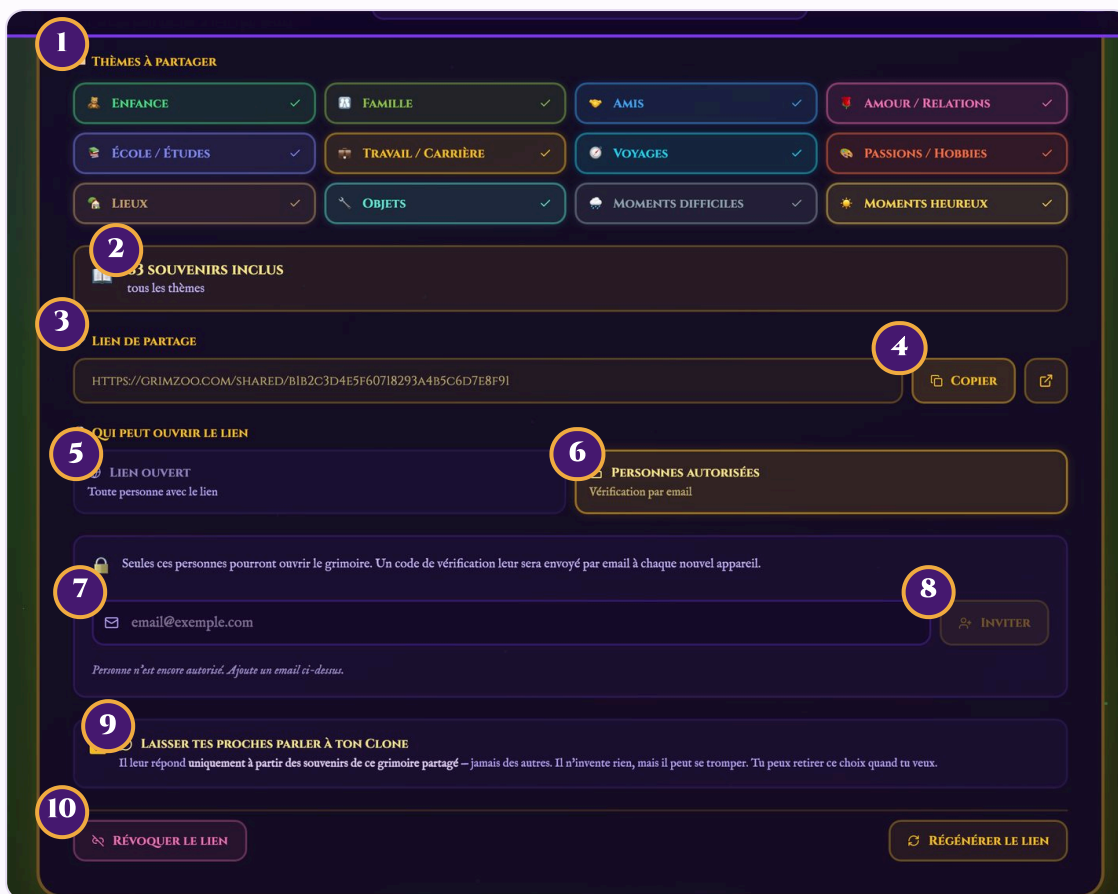
 ENVOYER  MODIFIER

- 1** Il écrit ce dont il se souvient...
- 2** ... ou il le dicte.
- 3** Il accepte d'être cité dans le souvenir, sous son prénom.
- 4** Il envoie.
- 5** Sa réponse arrive dans Témoignages, sur la fiche du souvenir.
- 6** Lire la réponse, puis décider de la citer ou de l'intégrer au texte. Rien n'entre tout seul.
- 7** Les proches qui n'ont pas encore répondu sont indiqués « en attente ».

PARTAGER

OUVRIR LE GRIMOIRE À LA FAMILLE

Dans Paramètres, rubrique « Grimoire Partagé ».



The screenshot shows the 'Grimoire Partagé' settings interface. It includes sections for selecting themes to share, choosing the number of memories included, generating a shareable link, setting who can open the link, authorizing specific people, adding email addresses, and options to revoke or regenerate the link. Numbered callouts 1 through 10 highlight key interactive elements.

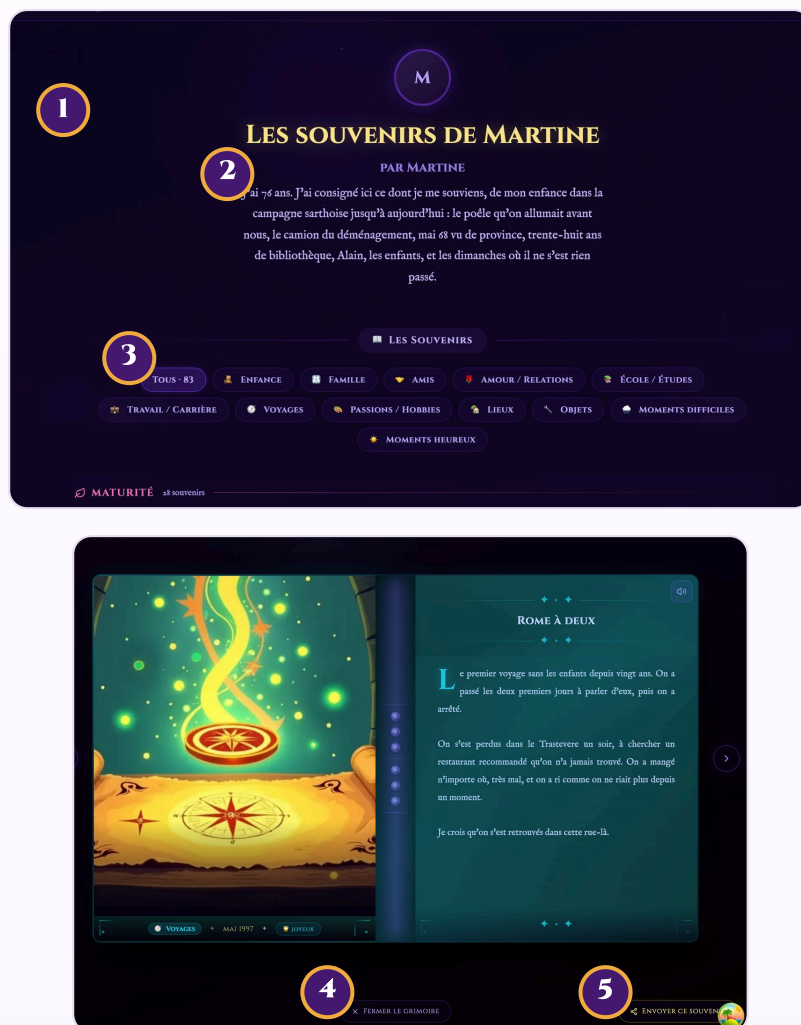
- Tout en haut de la rubrique : active le grimoire partagé, donne-lui un titre et une présentation.

- 1 Coche les thèmes à partager.
- 2 Le nombre de souvenirs inclus.
- 3 Le lien à envoyer...
- 4 ... et le bouton pour le copier.
- 5 Lien ouvert : toute personne qui a le lien peut lire.
- 6 Personnes autorisées : seules les adresses ajoutées peuvent lire, avec un code.
- 7 Ajoute les adresses de la famille...
- 8 ... et clique sur Inviter.
- 9 Les proches peuvent aussi poser des questions aux souvenirs.
- 10 Révoquer le lien : plus personne ne peut ouvrir le grimoire.

PARTAGER

CE QUE VOIENT LES PROCHES

Le grimoire partagé se lit comme un livre, sans créer de compte.



- 1 Le titre choisi dans les Paramètres...
- 2 ... et la présentation.
- 3 Les proches filtrent par thème.
- 4 Chaque souvenir s'ouvre en double page ; on passe au suivant avec les flèches.
- 5 Un souvenir peut être envoyé à quelqu'un d'autre.

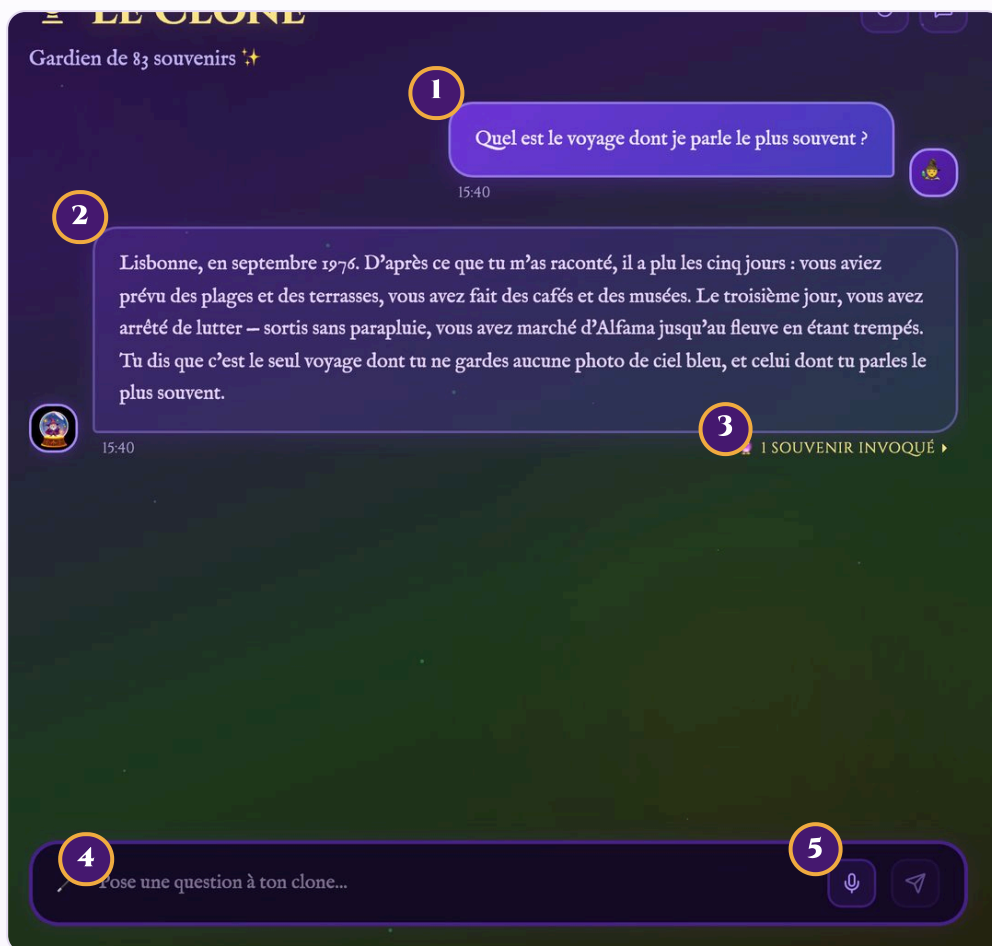
EN ACCÈS RÉSERVÉ

Le proche entre d'abord son adresse e-mail, puis le code à 6 chiffres qu'il reçoit. Seuls les souvenirs où la case « Inclure dans le grimoire partagé » est cochée apparaissent.

INTERROGER

POSER UNE QUESTION À SES SOUVENIRS

Dans le menu, Clone. On pose une question en langage courant ; la réponse vient uniquement des souvenirs, et dit de quel souvenir elle la tient.



- 1 La question : « Quel est le voyage dont je parle le plus souvent ? »
- 2 La réponse, faite uniquement avec ce que la personne a raconté.
- 3 1 souvenir invoqué : un clic montre le souvenir d'où vient la réponse.
- 4 Écris une nouvelle question ici...
- 5 ... ou dicte-la.

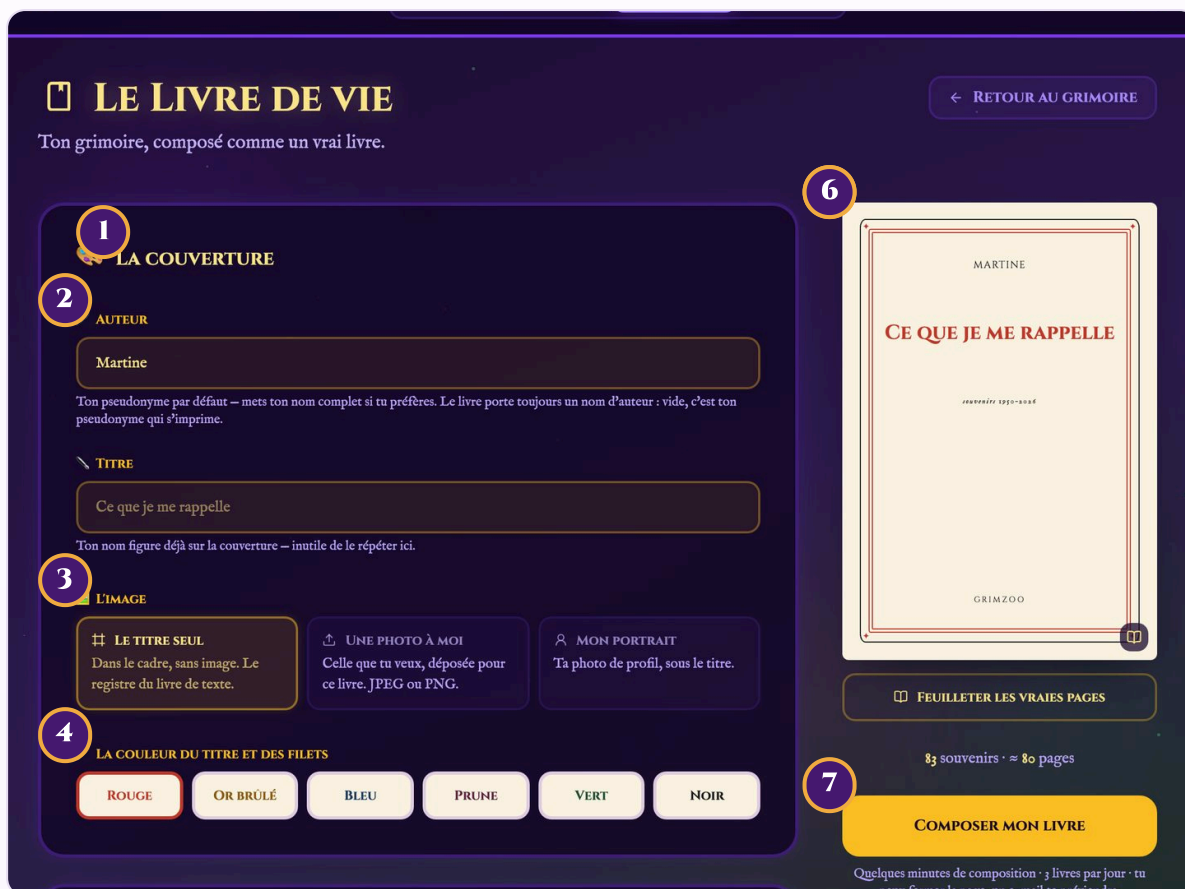
CE QU'IL FAUT SAVOIR

Il n'invente rien : s'il ne trouve pas, il le dit. Il s'ouvre à partir de 3 souvenirs, et devient plus riche avec chaque nouveau souvenir.

GARDER

LE LIVRE DE VIE

Depuis le Grimoire, Livre de vie compose les souvenirs en un vrai livre, avec les photos.



LE LIVRE DE VIE
Ton grimoire, composé comme un vrai livre.

1 LA COUVERTURE

2 AUTEUR
Martine
Ton pseudonyme par défaut — mets ton nom complet si tu préfères. Le livre porte toujours un nom d'auteur : vide, c'est ton pseudonyme qui s'imprime.

TITRE
Ce que je me rappelle
Ton nom figure déjà sur la couverture — inutile de le répéter ici.

3 L'IMAGE

- LE TITRE SEUL**
Dans le cadre, sans image. Le registre du livre de texte.
- UNE PHOTO À MOI**
Celle que tu veux, déposée pour ce livre. JPEG ou PNG.
- MON PORTRAIT**
Ta photo de profil, sous le titre.

4 LA COULEUR DU TITRE ET DES FILETS

ROUGE OR BRÛLÉ BLEU PRUNE VERT NOIR

6

MARTINE

CE QUE JE ME RAPPELLE

JANVIER 1995 - 2024

GRIMZOO

7

FEUILLETER LES VRAIES PAGES

83 souvenirs · ≈ 80 pages

COMPOSER MON LIVRE

Quelques minutes de composition : 3 livres par jour · tu peux fermer la page, un e-mail te préviendra.

- 1 La couverture : réglages du livre.
- 2 Le nom de l'auteur, et le titre.
- 3 L'image de couverture : le titre seul, une photo, ou un portrait.
- 4 La couleur du titre.
- 5 L'aperçu de la couverture.
- 6 Feuilleter les vraies pages : le livre tel qu'il sera imprimé.
- 7 Composer mon livre : le PDF est prêt à imprimer, chez soi ou chez un imprimeur.
 - Plus bas : la dédicace, les chapitres (par période ou par thème), le format (A5 ou 16,5 × 24 cm).

UNE IDÉE CADEAU

Un livre de vie à offrir à un anniversaire, à Noël ou aux petits-enfants. On peut le recomposer quand de nouveaux souvenirs arrivent.

EN ÉTABLISSEMENT

UNE SÉANCE TYPE, POUR LES ÉQUIPES

En maison de repos, en EHPAD ou à domicile, Grimzoo peut servir de support à un atelier souvenirs ou au projet de vie. Sans charge supplémentaire : la famille prend le relais.

ÉTAPE	QUI	QUOI
1 • Ouvrir	L'équipe ou la famille	Le grimoire au nom du résident, avec l'adresse d'un proche. Accord du résident ou de son représentant.
2 • Raconter	Animateur, bénévole ou proche	20 à 30 minutes de Causerie à la voix, une photo ou un objet pour démarrer.
3 • Partager	La famille	Le grimoire en accès réservé, des proches invités à compléter avec le Témoin.
4 • Garder	La famille	Le Livre de vie, à offrir ou à garder.

À RETENIR

Pas de données médicales. Le grimoire est celui du résident : c'est sa famille qui en garde l'accès. Une seule séance par semaine suffit à faire vivre un grimoire.

QUESTIONS FRÉQUENTES

LES QUESTIONS QU'ON NOUS POSE

La personne a des troubles de mémoire	Les souvenirs anciens restent souvent les plus accessibles. Une photo, une chanson, un objet aident. Grimzoo n'est pas un outil thérapeutique, simplement un lieu pour garder ce qui est raconté.
Qui peut lire les souvenirs ?	Personne d'autre que le titulaire du compte, tant qu'on ne partage pas. Ensuite, seulement les souvenirs cochés, et seulement les personnes qui ont le lien ou dont l'adresse a été autorisée.
Et l'intelligence artificielle ?	Elle sert à relancer, à mettre en forme, à classer et à répondre aux questions, uniquement avec ce qui a été raconté. Elle ne s'active qu'avec un accord explicite, et ne s'entraîne jamais sur les souvenirs.
Combien ça coûte ?	Rien pendant la phase de lancement, sans limite. Une formule gratuite restera ensuite.
Je recueille pour mes deux parents	Un grimoire par personne, donc une adresse e-mail par grimoire.
Peut-on tout récupérer ?	Oui : Paramètres → Exporter le Grimoire, en PDF, Word ou données brutes, à tout moment.

UNE QUESTION ?

Écris à pierre@abecedia.com. Grimzoo existe aussi en application pour iPhone et Android : grimzoo.com/telecharger.